

УДК 62-50

© 1994 г. Н.Н. Петров

СУЩЕСТВОВАНИЕ ЗНАЧЕНИЯ ИГРЫ ПРЕСЛЕДОВАНИЯ СО МНОГИМИ УЧАСТНИКАМИ

Доказывается существование значения игры преследования в классе кусочно-программных стратегий (КПС), несколько отличающихся от рассмотренных ранее для двух участников [1], в дифференциальных играх со многими убегающими и преследователями.

Вопросам существования цены игры двух лиц посвящены монографии [2-6], где приведена обширная библиография. Задача сближения-уклонения с несколькими целевыми множествами рассматривалась в [7], где вопрос о существовании ситуации равновесия решался не в классе КПС, как ниже, а в классе кусочно-позиционных стратегий.

1. Постановка задачи. Рассмотрим задачу преследования с ограниченным временем T между рядом преследователей $P = \{P_1, \dots, P_n\}$ и рядом убегающих $E = \{E_1, \dots, E_m\}$, которую будем трактовать как антагонистическую игру двух лиц P и E .

Пусть уравнения движения игроков P_i (преследователей, $i = 1, 2, \dots, n$) и E_j (убегающих, $j = 1, 2, \dots, m$) имеют вид

$$\begin{aligned} P_i: \dot{x}_i &= f_i(x_i, u_i), u_i \in U_i, x_i(0) = x_i^0 \\ E_j: \dot{y}_j &= g_j(y_j, v_j), v_j \in V_j, y_j(0) = y_j^0 \end{aligned} \tag{1.1}$$

$$x_i, y_j \in R^k, U_i \subset R^{n_i}, V_j \subset R^{m_j}$$

Здесь U_i, V_j – компакты.

Пусть $X_0 = (x_1^0, \dots, x_n^0)$, $Y_0 = (y_1^0, \dots, y_m^0)$. Обозначим через $\Gamma(X_0, Y_0, J_T)$ игру, начинающуюся в момент $t = 0$ из начальных позиций (X_0, Y_0) с функцией выигрыша J_T . В классе КПС в случае $m = n = 1$ было доказано [1] существование ситуации ϵ -равновесия в этой игре при

$$J_T = \min_{t \in [0, T]} \|x(t) - y(t)\|$$

Ниже подобным методом, с использованием несколько иного определения КПС, доказывается аналогичное утверждение для случая

$$J_T = \sum_j \min_{t \in [0, T]} \min_i \|x_i(t) - y(t)\|$$

Здесь и далее суммирование по j ведется от 1 до m , по i – от 1 до n .

Некоторые следствия из этого результата касаются игр преследования с неограниченным временем.

Будем рассматривать системы (1.1) в следующих предположениях:

а) функции $f_i(x_i, u_i)$ ($g_j(y_j, v_j)$) определены и непрерывны для $(x_i, u_i) \in R^k \times U_i$ ($(y_j, v_j) \in R^k \times V_j$);

- б) функции $f_i(x_i, u_i)(g_i(y_i, v_j))$ удовлетворяют по $x_i(y_j)$ локальному условию Липшица с постоянной, не зависящей от $u_i(v_j)$;
- в) для всех $(x_i, u_i)(y_i, v_j)$ справедливо условие

$$|\langle x_i, f_i(x_i, u_i) \rangle| \leq C_i(1 + \|x_i\|^2), \quad |\langle y_j, g_j(y_j, v_j) \rangle| \leq D_j(1 + \|y_j\|^2)$$

Тогда для любого набора измеримых функций $u_i = u_i(t)$, $v_j = v_j(t)$, определенных на $[0, T]$ со значениями в U_i, V_j , системы (1.1) имеют решения $x_i = x_i(t, x_i^0, u_i(t))$, $y_j = y_j(t, y_j^0, v_j(t))$ с начальными данными $(0, x_i^0)$, $(0, y_j^0)$, определенные на $[0, T]$. Также существуют числа R и δ_0 , такие, что неравенства

$$\|x_i(t, x_i, u_i(t))\| \leq R, \quad \|y_j(t, y_j, v_j(t))\| \leq R$$

справедливы для любых измеримых функций $u_i = u_i(t) \in U_i$, $v_j = v_j(t) \in V_j$, определенных на $[0, T]$ и любых $x_i \in D_{\delta_0}(x_i^0)$, $y_j \in D_{\delta_0}(y_j^0)$. Кроме того, существуют такие постоянные $L = L(D_R(0))$ и M , что для любых $x_i^1, x_i^2 \in D_{\delta_0}(x_i^0)$, $y_j^1, y_j^2 \in D_{\delta_0}(y_j^0)$, $t_1, t_2 \in [0, T]$ и любых измеримых функций $u_i = u_i(t) \in U_i$, $v_j = v_j(t) \in V_j$ имеют место неравенства

$$\begin{aligned} \|x_i(t, x_i^1, u_i(t)) - x_i(t, x_i^2, u_i(t))\| &\leq e^{LT} \|x_i^1 - x_i^2\| \\ \|x_i(t_1, x_i, u_i(t)) - x_i(t_2, x_i, u_i(t))\| &\leq M|t_1 - t_2| \end{aligned} \quad (1.2)$$

и аналогичные неравенства при замене x_i, u_i на y_j, v_j .

Перейдем к описанию игровых элементов задачи. Под конечным разбиением σ интервала $[0, T]$ будем понимать совокупность различных чисел $\{0, T, t_l \in (0, T), l = 1, \dots, r\}$, занумерованных в порядке возрастания. Множество всех σ будем обозначать Σ . Каждое разбиение $\sigma \in \Sigma$ порождает разбиение $\sigma_l = \{t_l, \dots, T\}$ отрезка $[t_l, T]$.

Определение 1. Кусочно-программной стратегией (КПС) Q_i игрока P_i будем называть пару (σ, Q_σ) , где $\sigma \in \Sigma$, причем

$$\Sigma : 0 = t_0 < t_1 < t_2 < \dots < t_r < t_{r+1} = T \quad (1.3)$$

а Q_σ – семейство отображений $b_i^l (l = 0, 1, \dots, r)$, ставящих в соответствие величинам

$$(t_l, x_1(t_l), \dots, x_n(t_l), y_1(t_l), \dots, y_m(t_l))$$

$$\min_{t \in [0, t_l]} \min_i \|x_i(t) - y_1(t)\|, \dots, \min_{t \in [0, t_l]} \min_i \|x_i(t) - y_m(t)\| \quad (1.4)$$

измеримую функцию $u_i = u_i(t) \in U_i$, определенную для $t \in [t_l, t_{l+1})$. Аналогично определяются КПС S_j игроков E_j . Совокупность $(Q_1, \dots, Q_n, S_1, \dots, S_m)$ будем называть ситуацией. В силу сделанных предположений, в каждой ситуации (Q_1, \dots, S_m) определены траектории движения $x_i(t), y_j(t)$ для $t \in [0, T]$, и следовательно, определено значение функции выигрыша

$$K(Q_1, \dots, Q_n, S_1, \dots, S_m) = \sum_j \min_{t \in [0, T]} \min_i \|x_i(t) - y_j(t)\| \quad (1.5)$$

Игрок P стремится минимизировать величину $K(Q_1, \dots, S_m)$, игрок E – максимизировать.

Введем в рассмотрение множества

$$G_{P_i}^l = \bigcup_{x_i \in D_{\delta_0}(x_i^0)} \bigcup_{0 \leq t \leq t_l} C^t(x_i), \quad G_{E_j}^l = \bigcup_{y_j \in D_{\delta_0}(y_j^0)} \bigcup_{0 \leq t \leq t_l} C^t(y_j)$$

где $C^t(x_i), C^t(y_j)$ множества тех точек, в которые может попасть игрок P_i, E_j в момент t , начав движение в начальный момент из точки x_i, y_j по траекториям системы (1.1).

Пусть $A_i(x_i, \tau), A_j(y_j, \tau)$ – множество всех траекторий игрока P_i, E_j , определенных на $[0, \tau]$ и исходящих из x_i, y_j ; $\overline{A_i(x_i, \tau)}, \overline{A_j(y_j, \tau)}$ – замыкание данных множеств в пространстве непрерывных функций.

Введем обозначения:

$$W_0 = D_{\delta_0}(x_1^0) \times \dots \times D_{\delta_0}(x_n^0) \times D_{\delta_0}(y_1^0) \times \dots \times D_{\delta_0}(y_m^0)$$

$$W_l = G_{P_1}^l \times \dots \times G_{P_n}^l \times G_{E_1}^l \times \dots \times G_{E_m}^l$$

$$X = (x_1, \dots, x_n), Y = (y_1, \dots, y_m), x_i, y_j \in R^k$$

$$R = (\rho_1, \dots, \rho_m), \rho_j \in R^1, \rho_j^0 = \min_i \|x_i^0 - y_j^0\|$$

$$\|X_1 - X_2\| = \sum_i \|x_i^1 - x_i^2\|, \|Y_1 - Y_2\| = \sum_j \|y_j^1 - y_j^2\|, \|R_1 - R_2\| = \sum_j |\rho_j^1 - \rho_j^2|$$

$$\overline{A(X, \tau)} = \overline{A_1(x_1, \tau)} \times \overline{A_2(x_2, \tau)} \times \dots \times \overline{A_n(x_n, \tau)}$$

$$\overline{A(Y, \tau)} = \overline{A_1(y_1, \tau)} \times \dots \times \overline{A_m(y_m, \tau)}$$

Игру из начальных позиций (X_0, Y_0) с функцией выигрыша (1.4), в которой игроки P и E могут использовать КПС, будем обозначать $\Gamma(X_0, Y_0)$, а ее значение $V(X_0, Y_0)$.

2. Некоторые вспомогательные игры. Рассмотрим игру $\Gamma(X_0, Y_0, \sigma_0)$, отличающуюся от $\Gamma(X_0, Y_0)$ лишь состоянием информации игроков и классом допустимых стратегий. Пусть $\sigma_0 \in \Sigma$ (1.3). В игре $\Gamma(X_0, Y_0, \sigma_0)$ игроки E_j используют КПС в соответствии с определением 1.

Определение 2. Кусочно-программной контрстратегией Q_i игрока P_i в игре $\Gamma(X_0, Y_0, \sigma_0)$ называется семейство отображений $b_i^l (l = 0, 1, \dots, r)$, ставящих в соответствие величинам (1.4) и управлениям $u_j(t), t \in [t_l, t_{l+1})$ измеримую функцию $u_i = u_i(t) \in U_i$, определенную для $t \in [t_l, t_{l+1})$.

Введем величины $\underline{V}(X_l, Y_l, \sigma_l, R_l)$ следующим образом:

$$\underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) = \max_{Y_{l+1}(t) \in A(Y_l, \Delta t_l)} \min_{X_{l+1}(t) \in A(X_l, \Delta t_l)} \underline{V}(X_{l+1}(\Delta t_l), Y_{l+1}(\Delta t_l), R_{l+1}, \sigma_{l+1})$$

$$(X_l, Y_l) \in W_l, \Delta t_l = t_{l+1} - t_l, R_{l+1} = (\rho_1^{l+1}, \dots, \rho_m^{l+1}) \quad (2.1)$$

$$\rho_j^{l+1} = \min \left\{ \rho_j^l, \min_{t \in [0, \Delta t_l]} \min_i \|x_i^{l+1}(t) - y_j^{l+1}(t)\| \right\}, l = 0, \dots, r-1$$

$$\underline{V}(X_r, Y_r, R_r, \sigma_r) = \max_{Y_{r+1}(t) \in A(Y_r, \Delta t_r)} \min_{X_{r+1}(t) \in A(X_r, \Delta t_r)} \sum_j \min \left\{ \rho_j^r, \right.$$

$$\left. \min_{t \in [0, \Delta t_r]} \min_i \|x_i^{r+1}(t) - y_j^{r+1}(t)\| \right\}.$$

Теорема 1. 1°. Формула (2.1) определяет значение игры $\Gamma(X_0, Y_0, \sigma_0)$, равное $\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma_0)$.

2°. Функции $\underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l)$ удовлетворяют условию Липшица в $W_l \times R_+^m$, т.е. для любых $(X_l^1, Y_l^1, R_l^1), (X_l^2, Y_l^2, R_l^2) \in W_l \times R_+^m$ справедливо неравенство

$$|\underline{V}(X_l^1, Y_l^1, R_l^1, \sigma_l) - \underline{V}(X_l^2, Y_l^2, R_l^2, \sigma_l)| \leq \|R_l^1 - R_l^2\| + e^{L(T-t_l)} m (\|X_l^1 - X_l^2\| + \|Y_l^1 - Y_l^2\|) \quad (2.2)$$

где L – величина, фигурирующая в неравенствах (1.2).

Доказательство. Первая часть теоремы доказывается исходя из определения ситуации ε равновесия и определения величины $\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma_0)$. Неравенство (2.2) доказывается по индукции.

Докажем (2.2) для $l = r$. Из определения $\underline{V}(X_r, Y_r, R_r, \sigma_r)$ следует, что для любого $\varepsilon > 0$ существуют управления $v_j^1(t), u_i^2(t) \ t \in [0, \Delta t_r]$, такие что

$$|\underline{V}(X_r^1, Y_r^1, R_r^1, \sigma_r) - \underline{V}(X_r^2, Y_r^2, R_r^2, \sigma_r)| \leq \sum_j (I_{1j} + I_{2j}) + \varepsilon$$

$$I_{1j} = |\rho_j^{1r} - \rho_j^{2r}| \quad (2.3)$$

$$I_{2j} = \max_{t \in [0, \Delta t_r]} \max_i \left\| x_i^{r+1}(t, x_i^1, u_i^2(t)) - y_j^{r+1}(t, y_j^1, v_j^1(t)) - \right. \\ \left. - x_i^{r+1}(t, x_i^2, u_i^2(t)) - y_j^{r+1}(t, y_j^2, v_j^2(t)) \right\|$$

Используя (1.2), получаем

$$I_{2j} \leq \max_{t \in [0, \Delta t_r]} \max_i e^{L\Delta t_r} (\|x_i^1 - x_i^2\| + \|y_j^1 - y_j^2\|) \leq \\ \leq e^{L\Delta t_r} (\|X_r^1 - X_r^2\| + \|Y_j^1 - Y_j^2\|) \quad (2.4)$$

Из (2.3), (2.4) следует

$$\left| \underline{V}(X_r^1, Y_r^1, R_r^1, \sigma_r) - \underline{V}(X_r^2, Y_r^2, R_r^2, \sigma_r) \right| \leq \\ \leq \|R_r^1 - R_r^2\| + e^{L\Delta t_r} m (\|X_r^1 - X_r^2\| + \|Y_r^1 - Y_r^2\|) + \varepsilon$$

В силу произвольности ε получаем (2.2) для $l = r$.

Теорема 2. Пусть $\sigma, \sigma' \in \Sigma$ и

$$\sigma = \{0, t_1, \dots, t_l, t_{l+1}, \dots, T\}, \quad \sigma' = \{0, t_1, \dots, t_l, t^*, t_{l+1}, \dots, T\}$$

Тогда

$$\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) \leq \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma') \quad (2.5)$$

$$|\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) - \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma')| \leq \mu M |t_{l+1} - t_l|, \quad \mu = 4e^{LT} (m^2 + mn) \quad (2.6)$$

где L, M – величины, фигурирующие в (1.2).

Доказательство. Неравенство (2.5) имеет место потому, что наряд E всегда может обеспечить себе в игре $\underline{\Gamma}(X_0, Y_0, R_0, \sigma)$ величину $\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma')$. Докажем неравенство (2.6). По любому $\varepsilon > 0$ существуют такие управления $u_i^1(t), u_i^2(t), v_j^1(t), v_j^2(t)$, что для $X_{l+1}^s = (x_i(\Delta t_l, x_i^l, u_i^s(t))), Y_{l+1}^s = (y_j(\Delta t_l, y_j^l, v_j^s(t)))$ ($s = 1, 2$) справедливо неравенство

$$0 \leq \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l') - \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) \leq \\ \leq \underline{V}(X_{l+1}^1, Y_{l+1}^1, R_{l+1}^1, \sigma_{l+1}') - \underline{V}(X_{l+1}^2, Y_{l+1}^2, R_{l+1}^2, \sigma_{l+1}') + \varepsilon$$

Отсюда, используя (2.2), получаем

$$0 \leq \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l') - \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) \leq \\ \leq \|R_{l+1}^1 - R_{l+1}^2\| + e^{LT} m (\|X_{l+1}^1 - X_{l+1}^2\| + \|Y_{l+1}^1 - Y_{l+1}^2\|) + \varepsilon \quad (2.7)$$

Используя (1.2), получаем

$$\|X_{l+1}^1 - X_{l+1}^2\| \leq 2Mn|t_{l+1} - t_l|, \quad \|Y_{l+1}^1 - Y_{l+1}^2\| \leq 2Mm|t_{l+1} - t_l|$$

$$\|R_{l+1}^1 - R_{l+1}^2\| \leq \mu M|t_{l+1} - t_l|/2$$

Отсюда

$$0 \leq \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) - \underline{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) \leq \mu M|t_{l+1} - t_l| + \varepsilon$$

Из последнего неравенства непосредственно следует заключение теоремы.

Введем в рассмотрение величину $\underline{V}(X_0, Y_0) = \sup_{\sigma \in \Sigma} \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma)$ и разбиения

$\sigma^{(r)} \in \Sigma$, имеющие вид

$$\sigma^{(r)} = \left\{ 0, \frac{T}{2^r}, \dots, \frac{2^r - 1}{2^r} T, T \right\} \quad (2.8)$$

Теорема 3. Справедливо предельное соотношение

$$\lim_{r \rightarrow \infty} \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) = \underline{V}(X_0, Y_0)$$

Доказательство. По теореме 2 последовательность $\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)})$ неубывающая, и следовательно, существует $\lim_{r \rightarrow \infty} \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) = V_0$. Предположим, что теорема не верна, тогда $V_0 < \underline{V}(X_0, Y_0)$. Выберем такое разбиение $\sigma = \{0, t_1, \dots, t_N, T\}$, чтобы

$$\underline{V}(X_0, Y_0) - \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) < (\underline{V}(X_0, Y_0) - V_0)/3 = \delta/3$$

и число M_0 , такое, что для всех $r > M_0$

$$\mu M T N 2^{-r} < \delta/3$$

Тогда

$$\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) \leq \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma + \sigma^{(r)})$$

$$\left| \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma + \sigma^{(r)}) - \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) \right| < \delta/3 \quad (2.9)$$

Действительно, первое неравенство (2.9) следует из теоремы 2, а левая часть второго неравенства не превышает

$$\sum_{s=0}^{N-1} \left| \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(s+1)}) - \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(s)}) \right|$$

где

$$\sigma^{(0)} = \sigma^{(r)}, \quad \sigma^{(1)} = \sigma^{(0)} \cup \{t_1\}, \dots, \sigma^{(s+1)} = \sigma^{(s)} \cup \{t_s\}, \quad \sigma^{(N)} = \sigma + \sigma^{(r)}$$

Используя (2.6), получаем второе неравенство (2.9).

Следовательно,

$$\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) \geq \underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) - \delta/3 > V_0 + \delta/3$$

С другой стороны, $\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) \leq V_0$.

Полученное противоречие доказывает теорему.

Рассмотрим теперь игру $\bar{\Gamma}(X_0, Y_0, \sigma_0)$, отличающуюся от игры $\Gamma(X_0, Y_0)$ лишь состоянием информации и классом допустимых стратегий. Пусть $\sigma_0 \in \Sigma$ (1.3). В игре $\bar{\Gamma}(X_0, Y_0, \sigma_0)$ игроки P_i используют КПС в соответствии с определением 1.

Определение 3. Кусочно-программной контрстратегией S_j игрока E_j в игре $\bar{\Gamma}(X_0, Y_0, \sigma_0)$ называется семейство отображений $c_j^l (l = 0, 1, \dots, r)$, ставящих величинам (1.4) и управлениям $u_i(t), t \in [t_l, t_{l+1})$ измеримую функцию $v = v_j(t) \in V_j$, определенную для $t \in [t_l, t_{l+1})$.

Введем величины

$$\bar{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l) = \min_{X_{l+1}(t) \in A(X_l, \Delta t_l)} \max_{Y_{l+1}(t) \in A(Y_l, \Delta t_l)} \bar{V}(X_{l+1}(\Delta t_l), Y_{l+1}(\Delta t_l), R_{l+1}, \sigma_{l+1})$$

$$(X_l, Y_l) \in W_l, \Delta t_l = t_{l+1} - t_l, R_{l+1} = (\rho_1^{l+1}, \dots, \rho_m^{l+1}) \quad (2.10)$$

$$\rho_j^{l+1} = \min \left\{ \rho_j^l, \min_{t \in [0, \Delta t_l]} \min_i \|x_i^{l+1}(t) - y_j^{l+1}(t)\| \right\}, l = 0, 1, \dots, r-1$$

$$\bar{V}(X_r, Y_r, R_r, \sigma_r) = \min_{X_{r+1}(t) \in A(X_r, \Delta t_r)} \max_{Y_{r+1}(t) \in A(Y_r, \Delta t_r)} \times$$

$$\times \sum_i \min \left\{ \rho_j^r, \min_{t \in [0, \Delta t_r]} \min_i \|x_i^{r+1}(t) - y_j^{r+1}(t)\| \right\}$$

Теорема 1'. 1°. Соотношение (2.10) определяет значение игры $\bar{\Gamma}(X_0, Y_0, \sigma_0)$, равное $\bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma_0)$.

2°. Функции $\bar{V}(X_l, Y_l, R_l, \sigma_l)$ удовлетворяют условию Липшица в $W_l \times R_+^n$ т.е. для любых $(X_l^1, Y_l^1, R_l^1), (X_l^2, Y_l^2, R_l^2) \in W_l \times R_+^n$ справедливо неравенство

$$\left| \bar{V}(X_l^1, Y_l^1, R_l^1, \sigma_l) - \bar{V}(X_l^2, Y_l^2, R_l^2, \sigma_l) \right| \leq$$

$$\leq \|R_l^1 - R_l^2\| + e^{L(T-t_l)} m (\|X_l^1 - X_l^2\| + \|Y_l^1 - Y_l^2\|)$$

где L – постоянная, фигурирующая в неравенствах (1.2).

Теорема 2'. Пусть $\sigma, \sigma' \in \Sigma$ определяются так же, как в теореме 2. Тогда

$$\bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) \geq \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma')$$

$$\left| \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma) - \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma') \right| \leq \mu M |t_{l+1} - t_l|$$

Теорема 3'. Справедливо предельное соотношение

$$\lim_{r \rightarrow \infty} \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma^{(r)}) = \bar{V}(X_0, Y_0) = \inf_{\sigma \in \Sigma} \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma)$$

где $\sigma^{(r)} \in \Sigma$ определены соотношением (2.8).

3. Основная теорема и ее применение.

Лемма. Пусть $\sigma', \sigma'' \in \Sigma$. Тогда

$$\underline{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma') \leq \bar{V}(X_0, Y_0, R_0, \sigma'')$$

Доказательство леммы аналогично доказательству соответствующей леммы из [1].

Следствие. $\underline{V}(X_0, Y_0) \leq \bar{V}(X_0, Y_0)$.

Теорема 4. Для любого $\varepsilon > 0$ в игре $\Gamma(X_0, Y_0)$ существует ситуация ε -равновесия в классе КПС. Значение игры $\Gamma(X_0, Y_0)$ равно $\underline{V}(X_0, Y_0) = \bar{V}(X_0, Y_0)$.

Теорема доказывается по схеме из [1].

В силу сделанных предположений можно рассматривать игру $\Gamma(X_0, Y_0)$ с любой продолжительностью T . Будем обозначать эти игры через $\Gamma(X_0, Y_0, T)$, а их значения — через $V(X_0, Y_0, T)$.

Теорема 5. Функция $V(X_0, Y_0, t)$ как функция t не возрастает на $[0, +\infty)$ и на любом компакте $[0, T]$ удовлетворяет условию Липшица

$$|V(X_0, Y_0, t_1) - V(X_0, Y_0, t_2)| \leq L(T)|t_1 - t_2|$$

Доказательство теоремы проводится аналогично доказательству соответствующей теоремы из [1].

Рассмотрим следующую игру качества $\gamma(X_0, Y_0)$. Цель наряда P — "переловить" всех убегающих E_j . Цель наряда E — дать возможность хотя бы одному из убегающих избежать поимки.

Определение 4. Будем говорить, что в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ происходит уклонение от встречи, если для любого $T > 0$ существуют $\varepsilon(T) > 0$ и КПС S_j игроков E_j , заданные на $[0, T]$, такие, что для любых траекторий $x_i(t)$ игроков P_i справедливо неравенство

$$\sum_j \min_{t \in [0, T]} \min_i \|x_i(t) - y_j(t)\| \geq \varepsilon(T) \quad (3.1)$$

Определение 5. Будем говорить, что в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ происходит поимка, если существует $T > 0$ и для любого $\varepsilon > 0$ существуют КПС Q_i игроков P_i , заданные на $[0, T]$, такие, что для любых траекторий $y_j(t)$ игроков E_j выполняется неравенство, противоположное (3.1).

Теорема 6. Если существует период времени $T > 0$, такой, что $V(X_0, Y_0, T) = 0$, то в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ происходит поимка, а если $V(X_0, Y_0, T) > 0$ для всех $T > 0$, то в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ происходит уклонение от встречи.

Доказательство. Пусть $V(X_0, Y_0, T) = 0$. Тогда, действуя, как в игре $\Gamma(X_0, Y_0, T)$ наряд P может обеспечить себе с любой степенью точности величину $V(X_0, Y_0, T)$, и следовательно, на промежутке $[0, T]$ произойдет поимка.

Вторая часть теоремы доказывается аналогично.

Замечание. Из возможности убегания в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ в смысле определения 5 не следует возможность убегания на интервале $[0, +\infty)$.

Пример. Пусть в R^2 рассматривается следующая игра между преследователями $P_i (i = 1, 2, 3, 4)$ и убегающим E . Законы движения имеют вид

$$\dot{x}_i = u_i, \|u_i\| \leq 1, i = 1, 2, 3, \|u_4\| \leq \beta < 1$$

$$\dot{y} = v, \|v\| \leq 1$$

Начальные позиции

$$x_1^0 = (-1, 0), x_2^0 = (1, 0), x_3^0 = (0, -1), x_4^0 = (0, 3), y^0 = (0, 0)$$

Тогда [8]¹ в игре $\gamma(X_0, Y_0)$ возможно уклонение от встречи в смысле определения 5, но игра $\gamma(X_0, Y_0)$ не может закончиться в пользу E на интервале $[0, +\infty)$.

¹ См. также Петров Н.Н. Некоторые задачи уклонения в дифференциальных играх. Дисс... канд. физ.-мат. наук: 12.06.86. Л.: ЛГУ, 1986. 125 с.

Обозначим $\Gamma_0(X_0, Y_0)$ следующую игру степени. В каждой ситуации (Q_i, S_j) , где Q_i и S_j – КПС игроков P_i и E_j , определяется значение функции выигрыша $T(Q_1, \dots, S_m)$ – первый момент времени, в который завершена поимка всех убегающих E_j . Если поимка в ситуации (Q_i, S_j) не происходит, то полагаем $T(Q_1, \dots, S_m) = \infty$. Наряд P стремится минимизировать величину $T(Q_1, \dots, S_m)$, наряд E – максимизировать. Справедлива

Теорема 7. Пусть существует T_0 – первый момент времени, в который $V(X_0, Y_0, T_0) = 0$. Тогда значение игры $\Gamma_0(X_0, Y_0)$ существует и равно T_0 .

Результаты работы могут быть перенесены и на некоторые другие классы дифференциальных игр нескольких лиц.

ЛИТЕРАТУРА

1. Петров Н.Н. Существование значения игры преследования // Дифференц. уравнения. 1971. Т. 7. № 5. С. 827–839.
2. Красовский Н.Н., Субботин А.И. Позиционные дифференциальные игры. М.: Наука, 1974. 456 с.
3. Субботин А.И., Ченцов А.Г. Оптимизация гарантии в задачах управления. М.: Наука, 1981. 287 с.
4. Красовский Н.Н. Управление динамической системой. М.: Наука, 1985. 518 с.
5. Петросян Л.А. Дифференциальные игры преследования. Л.: Изд-во ЛГУ, 1977. 222 с.
6. Томский Г.В., Уланов В.А. Игры в общих управляемых системах. Иркутск.: Изд-во Иркутск. ун-та, 1987. 205 с.
7. Габриэлян М.С., Субботин А.И. Игровые задачи о встрече с m целевыми множествами // ПММ, 1979. Т. 43. Вып. 2. С. 204–208.
8. Черноусько Ф.Л. Одна задача уклонения от многих преследователей // ПММ, 1976. Т. 40. Вып. 1. С. 14–24.

Ижевск

Поступила в редакцию
21.X.1993