

УДК 62—50

## ИГРОВАЯ ЗАДАЧА СБЛИЖЕНИЯ — УКЛОНЕНИЯ ДЛЯ ЛИНЕЙНОЙ СИСТЕМЫ С ИНТЕГРАЛЬНЫМИ ОГРАНИЧЕНИЯМИ НА УПРАВЛЕНИЕ ИГРОКОВ

Соломатин А. М.

Рассматривается дифференциальная игра сближения — уклонения с интегральными ограничениями на управления игроков. Предлагается позиционная стратегия, доставляющая решение задачи сближения, приводятся условия, при которых множество программного поглощения обладает свойством стабильности.

Исследование этого типа дифференциальных игр было начато в работах [1, 2], где изучалась задача преследования — уклонения для однотипных систем и предлагались вспомогательные программные конструкции, на основе которых была построена позиционная стратегия в форме стратегий экстремального прицеливания. Рассматривались [3] стабильные мосты программного поглощения для линейных, вообще говоря, неоднотипных объектов и указано построение стратегий экстремальных к этим мостам. Было предложено [4] решение задачи сближения в классе позиционных процедур управления с поводырем. Отметим, что вопрос о возможности построения разрешающих позиционных стратегий в дифференциальных играх с интегральными ограничениями оставался открытым.

Работа примыкает к исследованиям [1—8].

1. Пусть движение конфликтно-управляемой системы описывается уравнением

$$(1.1) \quad \frac{d}{dt} x = A(t)x + B(t)u + C(t)v, \quad t \in [t_0, \vartheta], \quad x(t_0) = x_0$$

Здесь  $x$  —  $n$ -мерный фазовый вектор системы,  $u$  и  $v$  — управляющие воздействия первого и второго игроков соответственно, являющиеся элементами пространств  $R^p$  и  $R^q$ ,  $A(t)$ ,  $B(t)$ ,  $C(t)$  — матрицы соответствующих размерностей, зависящие от  $t$  непрерывно.

Предполагается, что реализации управлений игроков удовлетворяют ограничениям

$$\int_{t_0}^{\vartheta} \|u[\tau]\|^2 d\tau \leq \mu_0^2, \quad \int_{t_0}^{\vartheta} \|v[\tau]\|^2 d\tau \leq \nu_0^2$$

Полагаем

$$(1.2) \quad z_1[t] = \mu_0^2 - \int_{t_0}^t \|u[\tau]\|^2 d\tau, \quad z_2[t] = \nu_0^2 - \int_{t_0}^t \|v[\tau]\|^2 d\tau$$

Считаем, что каждому игроку известна текущая позиция игры ( $n + 3$ )-мерный вектор  $(t, z_1[t], z_2[t], x[t])$ .

Задача, стоящая перед первым игроком, заключается в том, чтобы выбором управления  $u$  обеспечить попадание точки  $z[\vartheta] = (z_1[\vartheta], z_2[\vartheta], x[\vartheta])$  на множество  $M^* = \{z: z = (z_1, z_2, x), z_1 \geq 0, z_2 \geq 0, x \in M\}$ . Здесь  $M$  — выпуклый компакт из  $R^n$ .

2. Приведем необходимые понятия и обозначения. Символами  $U_{t_*, z_*, \tau}$ ,  $V_{t_*, z_*, \tau}$ ,  $R_{(+)}^{n+2}$  обозначим множества, определяемые соотношениями

$$R_{(+)}^{n+2} = \{z: z = (z_1, z_2, x), z_1 \geq 0, z_2 \geq 0, x \in R^n\}$$

$$U_{t_*, z_*} = \left\{ u(\cdot) : u(\cdot) \in L_2[t_*, \vartheta], \int_{t_*}^{\vartheta} \|u(\tau)\|^2 d\tau \leq z_{1*} \right\}$$

$$V_{t_*, z_*} = \left\{ v(\cdot) : v(\cdot) \in L_2[t_*, \vartheta], \int_{t_*}^{\vartheta} \|v(\tau)\|^2 d\tau \leq z_{2*} \right\}$$

Здесь  $t_* \in [t_0, \vartheta]$ ,  $z_* \in R_{(+)}^{n+2}$ . Символом

$$Z(t; t_*, z_*, v_*(\cdot)) \quad (t_* \in [t_0, \vartheta])$$

$$z_* \in R_{(+)}^{n+2}, \quad t \in [t_*, \vartheta], \quad v_*(\cdot) \in V_{t_*, z_*}$$

обозначим множество точек

$$z = (z_1(t), z_2(t), x(t))$$

где

$$(2.1) \quad z_1(t) = z_{1*} - \int_{t_*}^t \|u(\tau)\|^2 d\tau, \quad z_2(t) = z_{2*} - \int_{t_*}^t \|v(\tau)\|^2 d\tau$$

$$x(t) = X[t, t_*]x_* + \int_{t_*}^t X[t, \tau](B(\tau)u(\tau) + C(\tau)v(\tau)) d\tau$$

Здесь  $X[t, \tau]$  — фундаментальная матрица системы (1.1),  $u(\tau)$  ( $\tau \in [t_*, \vartheta]$ ) — всевозможные функции из  $U_{t_*, z_*}$ .

**Определение 2.1.** Систему множеств  $\{W(t) : W(t) \in R_{(+)}^{n+2}, t \in [t_0, \vartheta]\}$  назовем  $u$ -стабильным мостом, если выполняются условия:

$$1) W(\vartheta) \in M^*$$

2) для любых моментов времени  $t_*$  и  $t^*$  из  $[t_0, \vartheta]$  ( $t_* < t^*$ ), любой точки  $z_* \in W(t_*)$  и любой функции  $v_*(\cdot) \in V_{t_*, z_*}$  верное соотношение

$$Z(t^*; t_*, z_*, v_*(\cdot)) \cap W(t^*) \neq \emptyset.$$

Символами  $T^\circ, T_h$  ( $h > 0$ ) обозначим отображения множества всех подмножеств пространства  $R_{(+)}^{n+2}$  в само себя, определяемые равенствами

$$T^\circ(G) = \bigcup_{\eta \geq 0} \overline{\text{co}} G_\eta, \quad T_h(G) = \bigcup_{z^* \in G} Z(z^*); \quad G \subseteq R_{(+)}^{n+2}$$

Здесь  $\overline{\text{co}} G_\eta$  — замыкание выпуклой оболочки [7] множества  $G_\eta = \{z : z \in G, z_2 = \eta\}$ ,  $Z(z^*) = \{z : z_1^* \leq z_1 \leq h, 0 \leq z_2 \leq z_2^*, x = x^*\}$ .

Пусть  $\{W(t) : t \in [t_0, \vartheta]\}$  — некоторый  $u$ -стабильный мост.

**Утверждение 2.1.** Системы множеств

$$\{T^\circ(W(t)) : t \in [t_0, \vartheta]\}, \quad \{T_h(W(t)) : t \in [t_0, \vartheta]\} \quad (h > 0)$$

являются  $u$ -стабильными мостами.

В дальнейших рассуждениях полагаем, что для рассматриваемых  $u$ -стабильных мостов выполняется равенство

$$T^\circ(W(t)) = W(t) \quad (t \in [t_0, \vartheta])$$

и, кроме того, найдется такое  $h > \mu_0^2$ , что верно соотношение

$$T_h(W(t)) = W(t) \quad (t \in [t_0, \vartheta])$$

Также полагаем, что имеют место следующие предположения.

**Предположение А.** Для любого единичного вектора  $l$  ( $l \in R^n, \|l\| = 1$ ), любых моментов времени  $t_*$  и  $t^*$  из  $[t_0, \vartheta]$  ( $t_* < t^*$ ) верны неравенства

$$\int_{t_*}^{t^*} \|l' H_i[t^*, \tau]\|^2 d\tau > 0, \quad i = 1, 2$$

Здесь

$$H_1 [t^*, \tau] = X [t^*, \tau] B (\tau)$$

$$H_2 [t^*, \tau] = X [t^*, \tau] C (\tau)$$

*Предположение В.* Существует такая константа  $\alpha > 0$ , что для любого момента времени  $\tau$  из  $[t_0, \vartheta]$  и любого единичного вектора  $n = (n_1, 0, n_{(3)})$  внешней нормали множества  $W_\eta (\tau)$  ( $\eta \geq 0$ ,  $W_\eta (\tau) \neq \emptyset$ ) в точке  $z$  ( $z \in \partial W (\tau)$ ,  $z_1 > 0$ ) выполняется неравенство

$$n_1 \leq -\alpha$$

Здесь символ  $\partial W$  означает границу множества  $W$ .

*Лемма 2.1.* Существует такая константа  $L > 0$ , что для любых моментов времени  $t_*$  и  $t^*$  ( $t_* < t^*$ ) из  $[t_0, \vartheta]$  любой точки  $z_*$  из  $W (t_*)$ , любой функции  $v_* (\cdot) \in V_{t_*, z_*}$  найдется такая функция  $u (\cdot) \in U_{t_*, z_*}$ , что

$$\int_{t_*}^{t^*} \|u (\tau)\|^2 d\tau \leq L (t^* - t_*)$$

и выполняется включение

$$z (t^*: t_*, z_*; u (\cdot), v (\cdot)) \in W (t^*)$$

Здесь  $z (t^*: t_*, z_*; u (\cdot), v (\cdot)) = (z_1 (t^*), z_2 (t^*), x (t^*))$  определяется уравнениями (2.1).

**3. Определение 3.1.** Под допустимой позиционной стратегией  $U$  первого игрока будем понимать отображение  $U (t, z) = u_{t, z} (\cdot)$  пространства позиций  $(t, z)$  ( $t \in [t_0, \vartheta]$ ,  $z \in R_{(+)}^{n+2}$ ) в множество  $U_{t, z}$ .

Обозначим через  $\Gamma = \{\tau_i: t_0 = \tau_0 < \tau_1 < \dots < \tau_s = \vartheta\}$  некоторое произвольное разбиение отрезка  $[t_0, \vartheta]$ .

*Определение 3.2.* Назовем ломаной Эйлера  $y_\Gamma [t] = y_\Gamma [t: t_0, y_0, U, v [\cdot]]$ , отвечающей позиционной стратегии  $U$  первого игрока и порожденной разбиением  $\Gamma$  и реализацией управления  $v [\cdot]$  второго игрока ( $v [\cdot] \in V_{t_0, y_0}$ ), решение системы уравнений

$$\frac{d}{dt} z_{1\Gamma} = - \|U (\tau_i, y_i)\|^2, \quad \frac{d}{dt} z_{2\Gamma} = - \|v [t]\|^2$$

$$\frac{d}{dt} x_\Gamma = A (t) x_\Gamma + B (t) U (\tau_i, y_i) + C (t) v [t]$$

$$\tau_i \in \Gamma, \quad y_i = y_\Gamma [\tau_i] \quad (i = 0, 1, \dots, s), \quad t \in [\tau_i, \tau_{i+1}]$$

$$(i = 0, 1, \dots, s - 1), \quad y_\Gamma (t_0) = y_0, \quad y = (z_1, z_2, x)$$

*Определение 3.3.* Функцию  $x [t] = x [t: t_0, y_0, U]$  будем называть движением системы (1.1), отвечающим допустимой стратегии  $U$  первого игрока и выходящим из начальной точки  $y_0 = (\mu_0^2, \nu_0^2, x_0)$  в начальный момент  $t_0$ , если найдется последовательность ломаных Эйлера

$$y_{\Gamma(k)} [t] = y_{\Gamma(k)} [t: t_0 (\mu_0^2, \nu_0^2, x_k), U, v_k [\cdot]] \quad (k = 1, 2, \dots)$$

удовлетворяющих условиям

$$x_k \rightarrow x_0, \quad \max_{\tau_i, \tau_{i+1} \in \Gamma(k)} (\tau_{i+1} - \tau_i) \rightarrow 0,$$

$$\max_{t \in [t_0, \vartheta]} \|x_{\Gamma(k)} [t] - x [t]\| \rightarrow 0 \quad (k \rightarrow \infty)$$

Существование движений вытекает из теоремы Арцелла [8], поскольку множество функций  $\{x_{\Gamma(k)} [\cdot]\}$  равномерно и равномерно непрерывно.

Пусть позиция  $(t_*, z_*)$  удовлетворяет условиям

$$t_* \in [t_0, \vartheta], \quad z_* \in \{R_{(+)}^{n+2} \setminus W(t_*)\}, \quad W_{z_*}(t_*) \neq \emptyset.$$

$$G \setminus F = \{z: z \in G, z \notin F\}$$

Рассмотрим точку  $z^*$ , определенную соотношением

$$\|z_* - z^*\| = \min_{z \in W_{z_*}(t_*)} \|z_* - z\|$$

В силу выпуклости множества  $W_{z_*}(t_*)$  имеет место равенство  $z_* - z^* = n^* \|z_* - z^*\|$ ; здесь  $n^* = (n_1^*, 0, n_{(3)}^*)$  — подходящий единичный вектор внешней нормали к множеству  $W_{z_*}(t_*)$  в точке  $z^*$ .

Определим вектор  $u_*(t_*, z_*) = u_*$  из равенства

$$\min_{u \in R^p} n^{*'} \cdot f(t_*, z_*, u, v) = n^{*'} \cdot f(t_*, z_*, u_*, v)$$

$$f(t, z, u, v) = \left\| \begin{array}{c} -\|u\|^2 \\ -\|v\|^2 \\ A(t_*)x_* + B(t_*)u + C(t_*)v \end{array} \right\|$$

Можно показать, что

$$u_x' = n^{*'} \cdot B(t_*)/n_1^*$$

В силу предположения  $B$  найдется такая постоянная  $K$  ( $K > 0$ ), что для любых  $(t_*, z_*)$  ( $t_* \in [t_0, \vartheta]$ ,  $z_* \in \{R_{(+)}^{n+2} \setminus W(t_*), z_1 > 0, W_{z_*} = \emptyset\}$ ) выполняется неравенство

$$\|u_*(t_*, z_*)\| \leq K$$

**Определение 3.4.** Под допустимой экстремальной стратегией  $U^{(e)}$  первого игрока будем понимать следующее отображение  $U^{(e)} \doteq u_{t,z}(\cdot)$ :

1) если  $z \in W(t)$ , то

$$u_{t,z}(\tau) = 0, \quad (\tau \in [t, \vartheta])$$

2) если  $z \notin W(t)$ ,  $W_{z_*}(t) \neq \emptyset$ , то

$$u_{t,z}(\tau) = \begin{cases} u_*(t, z), & z_1 - \|u_*(t, z)\|^2(\tau - t) \geq 0 \\ 0, & z_1 - \|u_*(t, z)\|^2(\tau - t) < 0 \end{cases} \\ (\tau \in [t, \vartheta])$$

3) если  $z \notin W(t)$ ,  $W_{z_*}(t) = \emptyset$ , то

$$u_{t,z}(\tau) = 0 \quad (\tau \in [t, \vartheta])$$

**Теорема 3.1.** Если начальное состояние игры таково, что точка  $y_0 = (\mu_0^2, \nu_0^2, x_0)$  содержится во множестве  $W(t_0)$ , то экстремальная стратегия  $U^{(e)}$  приводит всякое движение  $x[t] = x[t; t_0, y_0, U^{(e)}]$  в момент  $\vartheta$  на целевое множество  $M$ .

В основе доказательства теоремы лежит оценка расстояния в евклидовой метрике между ломаной Эйлера и  $u$ -стабильным мостом  $\{W(t): t \in [t_0, \vartheta]\}$ .

Показывается, что ломаная Эйлера, порожденная разбиением  $\Gamma$  отрезка  $[t_0, \vartheta]$  и реализацией управления  $v[\cdot]$  второго игрока ( $v[\cdot] \in V_{t_0, (\mu_0^2, \nu_0^2, x)}$ ) удовлетворяет одному из неравенств

$$\varepsilon^2 [x_\Gamma[\vartheta]] \leq \gamma$$

$$\varepsilon [x_\Gamma[\vartheta]] \leq \gamma^{1/2} \max_{t \in [t_0, \vartheta]} \|X[\vartheta, t]\| +$$

$$+ \left( \int_{t_0}^{\vartheta} \|H_1[\vartheta, \tau]\|^2 d\tau \right)^{1/2} \{2K^2 \max_{\tau_i, \tau_{i+1} \in \Gamma} (\tau_{i+1} - \tau_i) + \gamma^{1/2}\}$$

Здесь

$$\varepsilon [x_*] = \min_{m \in M} \|x_* - m\|$$

$$\gamma = [\|x_0 - x\|^2 + (\vartheta - t_0) \varphi] \exp [\beta (\vartheta - t_0)]$$

$$\beta = 2 \max_{t \in [t_0, \vartheta]} \|A(t)\|, \quad \varphi = \max_{\tau_i, \tau_{i+1} \in \Gamma} \varphi(\tau_{i+1} - \tau_i)$$

$\varphi(\delta)$  — некоторая функция, непрерывная в окрестности 0 и  $\lim_{\delta \rightarrow 0} \varphi(\delta) = 0$ .

4. Введем новый фазовый вектор  $x^{(1)}$ , связанный с вектором  $x$  равенством

$$(4.1) \quad x^{(1)} = X[\vartheta, t] x$$

Можно показать, что в новых переменных дифференциальное уравнение (1.1) примет вид

$$(4.2) \quad \frac{d}{dt} x^{(1)} = X[\vartheta, t] B(t) u + X[\vartheta, t] C(t) v$$

$$t \in [t_0, \vartheta], \quad x^{(1)}(t_0) = X[\vartheta, t_0] x_0$$

Поскольку  $X[\vartheta, \vartheta] = E$ , то целевым множеством для системы (4.2) должно быть множество  $M^*$ . Переобозначив матрицы  $X[\vartheta, t] B(t)$ ,  $X[\vartheta, t] C(t)$ , вектор  $x^{(1)}$  символами  $B(t)$ ,  $C(t)$  и  $x$ , получим исходную систему (1.1), где  $A(t) = 0$  ( $t \in [t_0, \vartheta]$ ).

В дальнейших рассуждениях полагаем, что множество  $M$  определяется соотношением

$$M = \{x: x \in R^n, \|x\| \leq d\} \quad (d \geq 0).$$

Пусть выполняется следующее условие  $C$ : для любых моментов времени  $t_*$  и  $t^*$  ( $t_0 \leq t_* < t^* \leq \vartheta$ ), любого вектора  $l$  ( $l \in R^n, \|l\| = 1$ ) матрицы-функции  $C(\cdot)$ ,  $B(\cdot)$  удовлетворяют неравенству

$$\left[ \int_{t_*}^{\vartheta} \|l' C(\tau)\|^2 d\tau \right]^{1/2} \int_{t_*}^{\vartheta} \|l' B(\tau)\|^2 d\tau \leq$$

$$\leq \left[ \int_{t_*}^{\vartheta} \|l' C(\tau)\|^2 d\tau \right]^{1/2} \int_{t_*}^{\vartheta} \|l' B(\tau)\|^2 d\tau$$

**Теорема 4.1.** Система множеств  $\{W(t: \vartheta, M^*): t \in [t_0, \vartheta]\}$  является максимальным  $u$ -стабильным мостом для множества  $M^*$ .

Здесь

$$W(t: \vartheta, M^*) = \{z: z = (\mu^2, \nu^2, x), \mu \geq 0, \nu \geq 0, x \in R^n$$

$$\max_{l \in R^n, \|l\|=1} \left[ -\mu \left( \int_t^{\vartheta} \|l' B(\tau)\|^2 d\tau \right)^{1/2} + \nu \left( \int_t^{\vartheta} \|l' C(\tau)\|^2 d\tau \right)^{1/2} + l'x \right] \leq d\}$$

Доказательство теоремы основывается на следующей лемме.

**Лемма 4.1.** Пусть  $n = p = q = 1$  и для любых моментов времени  $t_*$  и  $t^*$  ( $t_0 \leq t_* < t^* \leq \vartheta$ ) функции  $C(\cdot)$ ,  $B(\cdot)$  удовлетворяют неравенству

$$\left[ \int_{t_*}^{\vartheta} C^2(\tau) d\tau \right]^{1/2} \int_{t^*}^{\vartheta} B^2(\tau) d\tau \geq \left[ \int_{t^*}^{\vartheta} C^2(\tau) d\tau \right]^{1/2} \int_{t_*}^{\vartheta} B^2(\tau) d\tau$$

Тогда система множеств  $\{W(t: \vartheta, M^*): t \in [t_0, \vartheta]\}$  является максимальным  $u$ -стабильным мостом для множества  $M^*$ .

Доказательство леммы основывается на доказательстве соотношения

$$\partial W(t^*: \vartheta, M^*) \cap \{Z(t^*: t_*, z_*, v_*(\cdot)) \mid \text{ri } Z(t^*: t_*, z_*, v_*(\cdot))\} \neq \emptyset$$

для любых моментов  $t_*$  и  $t^*$  ( $t_0 \leq t_* < t^* \leq \vartheta$ ), любой точки  $z_*$  ( $z_* \in W(t_*; \vartheta, M^*)$ ), произвольной функции  $v_*(\cdot)$  ( $v_*(\cdot) \in V_{t_*, z_*}$ ).

Здесь  $ri Z$  — относительная внутренность [7] множества  $Z$ . Максимальность следует из того факта, что  $W(t; \vartheta, M^*)$  — множество программного поглощения [3] для  $M^*$  на промежутке времени  $[t, \vartheta]$ .

Условие  $C$  носит достаточный характер, поскольку, если  $B(t) = \text{const}$ ,  $C(t) = \text{const}$ , то известно, что система множеств  $\{W(t; \vartheta, M^*): t \in [t_0, \vartheta]\}$  является максимальным  $u$ -стабильным мостом [3], но, очевидно, условие  $C$  не выполняется.

*Пример.* Пусть динамика управляемой системы описывается уравнением

$$(4.3) \quad \begin{aligned} \dot{y}_1 &= y_3, & \dot{y}_2 &= y_4, & \dot{y}_3 &= v_1, & \dot{y}_4 &= v_2, & \dot{x}_1 &= u_1, & \dot{x}_2 &= u_2 \\ t &\in [t_0, \vartheta], & y_i[t_0] &= y_i^\circ, & x_j[t_0] &= x_j^\circ & (i &= 1, \dots, 4; j &= 1, 2) \end{aligned}$$

Здесь  $y = (y_1, y_2)$  — координаты материальной точки  $m^{(1)}$ ,  $(y_3, y_4)$  — компоненты скорости этой точки,  $v = (v_1, v_2)$  — управляющая сила, которая прикладывается к инерциальной точке  $m^{(1)}$ ,  $x = (x_1, x_2)$  — координаты безынерционной точки  $m^{(2)}$ , управление которой осуществляется выбором скорости  $u = (u_1, u_2)$ . Игроку, распоряжающемуся управлением  $u$ , необходимо добиться, чтобы в момент  $\vartheta$  выполнялось неравенство

$$\|x[\vartheta] - y[\vartheta]\| \leq d \quad (d > 0)$$

при любом способе управления  $v$ . На реализации управлений  $u[\cdot]$ ,  $v[\cdot]$  игроков наложены ограничения

$$\int_{t_0}^{\vartheta} \|u[\tau]\|^2 d\tau \leq \mu_0^2, \quad \int_{t_0}^{\vartheta} \|v[\tau]\|^2 d\tau \leq \nu_0^2$$

Используя преобразование (4.1), перейдем к новым переменным

$$x_1^* = y_1 - x_1 + (\vartheta - t) y_3, \quad x_2^* = y_2 - x_2 + (\vartheta - t) y_4$$

изменения которых описываются уравнениями

$$(4.4) \quad \begin{aligned} \frac{d}{dt} x_1^* &= (\vartheta - t) v_1 - u_1, & \frac{d}{dt} x_2^* &= (\vartheta - t) v_2 - u_2 \\ x_1^*[t_0] &= y_1^\circ - x_1^\circ + (\vartheta - t_0) y_3^\circ, & x_2^*[t_0] &= y_2^\circ - x_2^\circ + (\vartheta - t_0) y_4^\circ \end{aligned}$$

Очевидно, что выполняется равенство

$$\|x^*[\vartheta]\| = \|y[\vartheta] - x[\vartheta]\|, \quad x^* = (x_1^*, x_2^*).$$

Можно проверить, что система (4.4), эквивалентна системе (4.3), удовлетворяет условию  $C$ .

В заключение отметим, что система множеств  $\{W(t; \vartheta, M^*): t \in [t_0, \vartheta - \delta]\}$  ( $0 < \delta < \vartheta - t_0$ ) из теоремы 4.1 удовлетворяет предположению  $B$ .

## ЛИТЕРАТУРА

1. Красовский Н. Н. Теория управления движением. М.: Наука, 1968. 475 с.
2. Красовский Н. Н., Третьяков В. Е. К задаче о встрече движений. — Докл. АН СССР, 1967, т. 173, № 2, с. 285—287.
3. Ушаков В. Н. Экстремальные стратегии в дифференциальных играх с интегральными ограничениями. — В сб.: Дифференциальные игры и задачи управления. Свердловск: Тр. Ин. матем. и механ., 1975, вып. 15, с. 244—263.
4. Субботин А. И., Ушаков В. Н. Альтернатива для дифференциальной игры сближения — уклонения при интегральных ограничениях на управления игроков. — ПММ, 1975, т. 39, вып. 3, с. 387—396.
5. Красовский Н. Н., Субботин А. И. Позиционные дифференциальные игры. М.: Наука, 1974. 455 с.
6. Пшеничный Б. Н., Онопчук Ю. Н. Линейные дифференциальные игры с интегральными ограничениями. — Изв. АН СССР. Техн. кибернетика, 1968, № 1, с. 13—22.
7. Рокафеллар Р. Т. Выпуклый анализ. М.: Мир, 1973. 469 с.
8. Колмогоров А. Н., Фомин С. В. Элементы теорий функций и функционального анализа. М.: Наука, 1972. 496 с.