

## О НЕПРЕРЫВНОЙ ЗАВИСИМОСТИ ЛИНЕЙНОЙ ИГРЫ СБЛИЖЕНИЯ ОТ ПАРАМЕТРА

Э. Г. Альбрехт, М. И. Логинов

(Свердловск)

Рассматривается игровая задача о сближении линейных объектов, уравнения движения которых интегрально непрерывны относительно некоторого параметра. Устанавливаются достаточные условия, обеспечивающие в регулярном случае непрерывность цены игры и полунепрерывность множества оптимальных движений игроков по отношению к изменениям этого параметра.

1. Пусть движение преследующего  $y(t)$  и преследуемого  $z(t)$  объектов описываются линейными дифференциальными уравнениями

$$(1.1) \quad y' = A^{(1)}(t, \lambda) y + B^{(1)}(t, \lambda) u, \quad u \in P$$

$$(1.2) \quad z' = A^{(2)}(t, \lambda) z + B^{(2)}(t, \lambda) v, \quad v \in Q$$

Здесь  $y = \{y_1, \dots, y_n\}$  и  $z = \{z_1, \dots, z_n\}$  — векторы фазовых координат управляемых объектов;  $u$  и  $v$  —  $r$ -мерные векторы управляющих воздействий;  $P$  и  $Q$  — ограниченные, выпуклые и замкнутые множества, описывающие ограничения на управляющие воздействия игроков;  $A^{(j)}(t, \lambda)$  и  $B^{(j)}(t, \lambda)$ , ( $j = 1, 2$ ) — непрерывные по  $t \in [t_0, \vartheta]$  и ограниченные по  $\lambda$  матрицы соответствующих размерностей;  $\lambda \in \Lambda$ ,  $\Lambda$  — некоторое множество значений параметра  $\lambda$ , содержащее в себе предельную точку  $\lambda_0$ .

Цель данной работы — изучение игровой задачи о сближении (см. [1], § 7) объектов (1.1) и (1.2), когда плата игры определяется величиной  $\gamma[\vartheta] = \|\{y[\vartheta]\}_m - \{z[\vartheta]\}_m\|$ , где  $\|x\|$  — евклидова норма вектора  $x$ , а  $\{x\}_m$  — вектор, составленный из  $m$  первых компонент вектора  $x$ . В регулярном случае исследуется зависимость цены игры и оптимальных движений игроков от  $\lambda$  при условии, что правые части уравнений (1.1) и (1.2) — интегрально непрерывные [2, 3] функции параметра  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ . Изложение материала опирается на понятия экстремальной конструкции и правила экстремального прицеливания, обоснованных в [1].

*Определение 1.1.* Стратегия  $U_\lambda \div U(t, y, z, \lambda)$  называется интегрально полунепрерывной по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  по отношению к матрице  $B^{(1)}(t, \lambda)$ , если 1) при каждом  $\lambda \in \Lambda$  множества  $U(t, y, z, \lambda)$  выпуклы, замкнуты и полунепрерывны сверху по включению при изменении  $t$ ,  $y$  и  $z$  в окрестности каждой возможной позиции; 2) матрица  $B^{(1)}(t, \lambda)$ ,  $t \in [t_0, \vartheta]$  ограничена и интегрально непрерывна по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ ; 3) каково бы ни было семейство вектор-функций  $x(t, \lambda) = \{y(t, \lambda),$

$z(t, \lambda)$ , непрерывных по  $\lambda$  и таких, что предельное соотношение  $\lim x(t, \lambda) = x(t, \lambda_0)$  при  $\lambda \rightarrow \lambda_0$  выполняется равномерно относительно  $t \in [t_0, \vartheta]$ , множество

$$\int_{t_0}^t B^{(1)}(\tau, \lambda) U(\tau, y(\tau, \lambda), z(\tau, \lambda), \lambda) d\tau$$

полунепрерывно сверху по включению при изменении параметра  $\lambda$  в окрестности точки  $\lambda_0$  при всех  $t \in [t_0, \vartheta]$ .

Аналогичным образом определяется стратегия  $V_\lambda \doteq V(t, y, z, \lambda)$ , интегрально полунепрерывная по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  по отношению к матрице  $B^{(2)}(t, \lambda)$ .

Интегрально полунепрерывные стратегии  $U_\lambda$  и  $V_\lambda$  при каждом  $\lambda \in \Lambda$  допустимы, поэтому при каждом  $\lambda \in \Lambda$  уравнения (1.1) и (1.2) обладают [1,4,5] семейством движений  $X(U_\lambda, V_\lambda; t_0, y^\circ, z^\circ, \lambda)$ , состоящим из абсолютно непрерывных решений  $x[t, \lambda] = \{y[t, \lambda], z[t, \lambda]\}$  этих уравнений, порождаемых стратегиями  $U_\lambda$  и  $V_\lambda$  для произвольной начальной позиции  $\{t_0, y^\circ, z^\circ\}$ .

Опираясь на рассуждения и результаты работ [1-5], можно убедиться в справедливости следующего утверждения.

**Теорема 1.1.** Пусть допустимые стратегии  $U_\lambda$  и  $V_\lambda$  интегрально полунепрерывны по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  соответственно по отношению к матрицам  $B^{(1)}(t, \lambda)$  и  $B^{(2)}(t, \lambda)$  и пусть матрицы  $A^{(1)}(t, \lambda)$  и  $A^{(2)}(t, \lambda)$  ограничены и интегрально непрерывны по  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ , тогда для любого выбранного наперед числа  $\alpha > 0$  можно указать такую окрестность  $\Omega(\lambda_0)$  точки  $\lambda_0$ , что

1) При всех  $\lambda \in \Omega(\lambda_0)$  семейства ломаных Эйлера  $X^{(\Delta)}(U_\lambda, V_\lambda; t_0, y^\circ, z^\circ, \lambda)$  будут лежать в  $\alpha$ -окрестности семейства  $X^{(\Delta)}(U_{\lambda_0}, V_{\lambda_0}; t_0, y^\circ, z^\circ, \lambda_0)$ . При этом окрестность  $\Omega(\lambda_0)$  можно выбрать независимой от разбиения  $\Delta$  и от начальной позиции  $\{t_0, y^\circ, z^\circ\}$  из произвольной ограниченной области  $\Gamma$  в пространстве  $\{t, y, z\}$ .

2) При всех  $\lambda \in \Omega(\lambda_0)$  семейства движений  $X(U_\lambda, V_\lambda; t_0, y^\circ, z^\circ, \lambda)$  будут лежать в  $\alpha$ -окрестности семейства  $X(U_{\lambda_0}, V_{\lambda_0}; t_0, y^\circ, z^\circ, \lambda_0)$ . При этом окрестность  $\Omega(\lambda_0)$  можно выбрать независимой от начальной позиции  $\{t_0, y^\circ, z^\circ\} \in \Gamma$ .

2. Рассмотрим управляемую систему

$$(2.1) \quad dx/d\tau = A(\tau, \lambda)x + B(\tau, \lambda)w, \quad w \in R$$

где  $A(\tau, \lambda), B(\tau, \lambda)$  — матрицы, непрерывные по  $\tau$ , ограниченные по  $\lambda \in \Lambda$  и интегрально непрерывные по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ ;  $R$  — выпуклое, замкнутое и ограниченное множество.

Пусть  $G(\vartheta, t, x, \lambda)$  — область достижимости системы (2.1) в  $m$ -мерном пространстве  $\{q\}$  точек  $q = \{x\}_m$  из состояния  $\tau = t \geq t_0, x(t) = x$  к моменту  $\tau = \vartheta$ . При каждом  $\lambda \in \Lambda$  область достижимости  $G(\vartheta, t, x, \lambda)$  является выпуклым, замкнутым и ограниченным множеством, опорная

функция  $\rho [l, \vartheta, t, x, \lambda]$  которого описывается равенством

$$(2.2) \quad \rho [l, \vartheta, t, x, \lambda] = l' \{X [\vartheta, t, \lambda] x\}_m + \\ + \max_{w \in R} \int_t^{\vartheta} l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda] B (\tau, \lambda)\}_m w (\tau, \lambda) d\tau$$

где  $X [\vartheta, \tau, \lambda]$  — фундаментальная матрица уравнения (2.1) при  $w \equiv 0$ ,  $X [\tau, \tau, \lambda] = E$  — единичная матрица;  $l$  — произвольный единичный  $m$ -мерный вектор,  $\|l\| = 1$ .

Рассмотрим множество  $W^\circ (l, \tau, \lambda)$  программных управлений  $w^\circ (l, \tau, \lambda) \in R$ ,  $t_0 \leq t \leq \tau \leq \vartheta$ , удовлетворяющих условию максимума

$$(2.3) \quad l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda] B (\tau, \lambda)\}_m w^\circ (l, \tau, \lambda) = \\ = \max_{w \in R} l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda] B (\tau, \lambda)\}_m w$$

*Условие 2.1.* При всех  $t, \tau$  и  $l$  множество

$$\int_t^\tau B (\zeta, \lambda) W^\circ (l, \zeta, \lambda) d\zeta$$

полунепрерывно сверху по включению при изменении параметра  $\lambda$  в окрестности точки  $\lambda_0$ .

*Лемма 2.1.* Если управляемая система (2.1) удовлетворяет условию 2.1 и если матрицы  $A (\tau, \lambda)$  и  $B (\tau, \lambda)$  интегрально непрерывны по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  и ограничены, то область достижимости  $G (\vartheta, t, x, \lambda)$  системы (2.1) непрерывна по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ .

*Доказательство.* В силу условия 2.1 предел любой сходящейся последовательности

$$(2.4) \quad \int_t^{\vartheta} B (\tau, \lambda_k) w^\circ (l, \tau, \lambda_k) d\tau, \quad \lambda_k \rightarrow \lambda_0, \quad k = 1, 2, 3, \dots$$

содержится во множестве

$$\int_t^{\vartheta} B (\tau, \lambda_0) W^\circ (l, \tau, \lambda_0) d\tau$$

каковы бы ни были вектор  $l$  и момент времени  $t \geq t_0$ . Из результатов работ [2, 3] вытекает, что фундаментальная матрица  $X [t, \tau, \lambda]$  непрерывна по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  равномерно относительно величин  $t, \tau \in [t_0, \vartheta]$ . Следовательно, для любой сходящейся последовательности (2.4) и произвольных  $l$  и  $t$  справедливо равенство

$$(2.5) \quad \lim_{\lambda_k \rightarrow \lambda_0} \int_t^{\vartheta} l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda_k] B (\tau, \lambda_k)\}_m w^\circ (l, \tau, \lambda_k) d\tau = \\ = \lim_{\lambda_k \rightarrow \lambda_0} \max_{w \in R} \int_t^{\vartheta} l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda_k] B (\tau, \lambda_k)\}_m w (\tau, \lambda_k) d\tau = \\ = \max_{w \in R} \int_t^{\vartheta} l' \{X [\vartheta, \tau, \lambda_0] B (\tau, \lambda_0)\}_m w (\tau, \lambda_0) d\tau$$

Из (2.5) и непрерывности матрицы  $X[\vartheta, t, \lambda]$  получаем, что опорная функция  $\rho[l, \vartheta, t, x, \lambda]$  (2.2) области достижимости  $G(\vartheta, t, x, \lambda)$  непрерывна по  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ .

Используя непрерывность области достижимости  $G(\vartheta, t, x, \lambda)$  по  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ , легко проверить, что имеет место следующее утверждение.

**Лемма 2.2.** Если управляемая система (2.1) удовлетворяет условию 2.1 и если матрицы  $A(\tau, \lambda)$  и  $B(\tau, \lambda)$  интегрально непрерывны по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ , то множество

$$\int_t^\tau B(\zeta, \lambda) W^\circ(l(\zeta, \lambda), \zeta, \lambda) d\zeta$$

полунепрерывно сверху по включению при изменении параметра  $\lambda$  в окрестности точки  $\lambda_0$  при всех  $t$  и  $\tau$ , каково бы ни было семейство единичных вектор-функций  $l(\zeta, \lambda)$ , непрерывных по  $\zeta$  и таких, что предельное соотношение  $\lim l(\zeta, \lambda) = l(\zeta, \lambda_0)$  при  $\lambda \rightarrow \lambda_0$  выполняется равномерно относительно  $\zeta$ .

3. Пусть  $\rho^{(1)}[l, \vartheta, t, y, \lambda]$  и  $\rho^{(2)}[l, \vartheta, t, z, \lambda]$  — опорные функции областей достижимости  $G^{(1)}(\vartheta, t, y, \lambda)$  и  $G^{(2)}(\vartheta, t, z, \lambda)$  соответствующего и преследуемого объектов к моменту времени  $t = \vartheta$  из позиции  $y[t] = y$ ,  $z[t] = z$ . Рассмотрим величину

$$\begin{aligned} (3.1) \quad \varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda) &= \max_{\|l\|=1} \{\rho^{(2)}[l, \vartheta, t, z, \lambda] - \rho^{(1)}[l, \vartheta, t, y, \lambda]\} = \\ &= \max_{\|l\|=1} \{l' \{Z[\vartheta, t, \lambda] z\}_m - l' \{Y[\vartheta, t, \lambda] y\}_m + \\ &+ \max_{v \in Q} \int_t^\vartheta l' \{Z[\vartheta, \tau, \lambda] B^{(2)}(\tau, \lambda)\}_m v(\tau, \lambda) d\tau - \\ &- \max_{u \in P} \int_t^\vartheta l' \{Y[\vartheta, \tau, \lambda] B^{(1)}(\tau, \lambda)\}_m u(\tau, \lambda) d\tau \} \end{aligned}$$

**Определение 3.1.** Будем говорить, что имеет место регулярный случай, если существует такая окрестность  $\Omega(\lambda_0)$  точки  $\lambda_0$ , что для всех позиций  $\{t, y, z\}$ , которые могут встретиться в рассматриваемой игре и для которых  $\varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda) > 0$ , максимум в правой части равенства (3.1) достигается на единственном векторе  $l^\circ(t, y, z, \lambda)$  при всех  $\lambda \in \Omega(\lambda_0)$ .

Будем предполагать, что правые части уравнений (1.1) и (1.2) удовлетворяют следующим требованиям.

**Условие 3.1.** 1) Матрицы  $A^{(j)}(t, \lambda)$  и  $B^{(j)}(t, \lambda)$ , ( $j = 1, 2$ ) непрерывны по  $t$ , ограничены по  $\lambda$  и интегрально непрерывны по  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ . 2) Для уравнений (1.1) и (1.2) выполняется условие 2.1.

Из результатов работ [1, 6] и леммы 2.1 следует справедливость следующих утверждений.

**Лемма 3.1.** Если правые части уравнений (1.1) и (1.2) удовлетворяют условию 3.1, то  $\varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda)$  (3.1) — непрерывная функция позиции игры  $\{t, y, z\}$  и параметра  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ .

**Лемма 3.2.** Если правые части уравнений (1.1) и (1.2) удовлетворяют условию 3.1 и если имеет место регулярный случай, то вектор  $l^\circ(t, y, z, \lambda)$  непрерывно зависит от позиции игры  $\{t, y, z\}$  и параметра  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ .

Известно [1], что оптимальные стратегии игроков  $U_{\lambda}^{\circ} \div U^{\circ}(t, y, z, \lambda)$  и  $V_{\lambda}^{\circ} \div V^{\circ}(t, y, z, \lambda)$ , доставляющие игре сближения седловую точку, определяются по правилу экстремального прицеливания, т. е. множества  $U^{\circ}(t, y, z, \lambda)$  и  $V^{\circ}(t, y, z, \lambda)$  в области  $\varepsilon^{\circ}(t, y, z, \lambda) > 0$ ,  $t < \vartheta$  состоят из всех тех векторов  $u \in P$  и  $v \in Q$ , которые удовлетворяют в момент времени  $t$  условию максимума (2.3) при  $\tau = t$  и  $l = l^{\circ}(t, y, z, \lambda_0)$ ; если же  $\varepsilon^{\circ}(t, y, z, \lambda) = 0$ , то  $U^{\circ}(t, y, z, \lambda) = P$  и  $V^{\circ}(t, y, z, \lambda) = Q$ . Из лемм 3.1, 3.2, 4.1 и 4.2 следует, что оптимальные стратегии  $U_{\lambda}^{\circ}$  и  $V_{\lambda}^{\circ}$  интегрально полунепрерывны по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$ , если выполнено условие 3.1 и имеет место регулярный случай. Обращаясь к теореме 1.1, приходим к следующему выводу.

**Теорема 3.1.** Если правые части уравнений (1.1) и (1.2) удовлетворяют условию 3.1 и имеет место регулярный случай, то: 1) цена  $\varepsilon^{\circ}(t_0, y^{\circ}, z^{\circ}, \lambda)$  игровой задачи о сближении объектов (1.1) и (1.2) непрерывна по параметру  $\lambda$  в точке  $\lambda_0$  и по начальной позиции  $\{t_0, y^{\circ}, z^{\circ}\}$  из произвольной ограниченной области  $\Gamma$  в пространстве  $\{t, y, z\}$ ; 2) множество оптимальных аппроксимационных движений  $X^{(\Delta)}(U_{\lambda}^{\circ}, V_{\lambda}^{\circ}; t_0, y^{\circ}, z^{\circ}, \lambda)$  полунепрерывно сверху по включению при изменении параметра  $\lambda$  в окрестности точки  $\lambda_0$ , равномерно по всем разбиениям  $\Delta$  отрезка  $[t_0, \vartheta]$  и всем начальным позициям  $\{t_0, y^{\circ}, z^{\circ}\} \in \Gamma$ ; 3) Множество оптимальных движений  $X(U_{\lambda}^{\circ}, V_{\lambda}^{\circ}; t_0, y^{\circ}, z^{\circ}, \lambda)$  полунепрерывно сверху по включению при изменении параметра  $\lambda$  в окрестности точки  $\lambda_0$ , равномерно по всем начальным позициям  $\{t_0, y^{\circ}, z^{\circ}\} \in \Gamma$ .

4. Рассмотрим задачу о сближении объектов, описываемых дифференциальными уравнениями

$$\begin{aligned} y_1' &= y_2, y_2' = a(t, \lambda) u_1, y_3' = y_4, y_4' = a(t, \lambda) u_2 \\ z_1' &= z_2, z_2' = b(t, \lambda) v_1, z_3' = z_4, z_4' = b(t, \lambda) v_2 \\ u_1^2 + u_2^2 &\leq \mu^2, v_1^2 + v_2^2 \leq \nu^2, \mu > \nu \\ a(t, \lambda) &= \begin{cases} 1 + a \cos t/\lambda, & \lambda \neq 0 \\ 1, & \lambda = 0, \end{cases} \quad b(t, \lambda) = \begin{cases} 1 + b \sin t/\lambda, & \lambda \neq 0 \\ 1, & \lambda = 0 \end{cases} \\ a = \text{const}, b &= \text{const}, |a| \leq 1, |b| \leq 1 \end{aligned}$$

Пусть плата игры  $\gamma[\vartheta]$  определяется равенством

$$\gamma[\vartheta] = [(y_1(\vartheta) - z_1(\vartheta))^2 + (y_3(\vartheta) - z_3(\vartheta))^2]^{1/2}$$

Можно проверить, что при всех  $\lambda$  выполнены условия теоремы 3.1. Произведя необходимые вычисления, получим

$$\begin{aligned} \varepsilon^{\circ}(t, y, z, \lambda) &= \eta - \zeta \frac{(\vartheta - t)^2}{2} + \lambda a \mu \left[ (\vartheta - t) \sin \frac{t}{\lambda} + \lambda \left( \cos \frac{\vartheta}{\lambda} - \cos \frac{t}{\lambda} \right) \right] + \\ &+ \lambda b \nu \left[ (\vartheta - t) \cos \frac{t}{\lambda} - \lambda \left( \sin \frac{\vartheta}{\lambda} - \sin \frac{t}{\lambda} \right) \right] \\ l_1^{\circ} &= [x_1 + (\vartheta - t) x_2] / \eta \\ l_2^{\circ} &= [x_3 + (\vartheta - t) x_4] / \eta \\ \eta &= [(x_1 + (\vartheta - t) x_2)^2 + (x_3 + (\vartheta - t) x_4)^2]^{1/2} \\ (x_i &= y_i - z_i, i = 1, 2, 3, 4; \zeta = \mu - \nu) \end{aligned}$$

Оптимальные стратегии  $U_\lambda^\circ$  и  $V_\lambda^\circ$  описываются следующим образом: 1) если  $\varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda) > 0$ , то множества  $U^\circ(t, y, z, \lambda)$  и  $V^\circ(t, y, z, \lambda)$  состоят из единственной точки  $u^\circ[t] = \mu l^\circ$  и  $v^\circ[t] = \nu l^\circ$ ; 2) если  $\varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda) = 0$ , то  $U^\circ = P$  и  $V^\circ = Q$ .

На этом примере легко убедиться, что требование интегральной непрерывности по параметру правых частей уравнений (1.1) и (1.2) существенно. Действительно, если предположить, что  $a(t, 0) = b(t, 0) = k$ , где  $k$  — произвольная постоянная, не равная единице, то функции  $a(t, \lambda)$  и  $b(t, \lambda)$  не будут интегрально непрерывными по  $\lambda$  в точке  $\lambda = 0$ . При этом при  $\lambda = 0$  имеем

$$\varepsilon^\circ(t, y, z, 0) = \eta - 1/2 |k| \zeta (\vartheta - t)^2$$

и, следовательно, в таком случае величина  $\varepsilon^\circ(t, y, z, \lambda)$  не непрерывна по  $\lambda$  в точке  $\lambda = 0$ .

Поступила 6 X 1975

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Красовский Н. Н. Игровые задачи о встрече движений. М., «Наука», 1970.
2. Красносельский М. А., Крейн С. Г. О принципе усреднения в нелинейной механике. Успехи матем. наук, 1955, т. 10, вып. 3.
3. Курцвейль Я., Ворел З. О непрерывной зависимости решений дифференциальных уравнений от параметра. Чехосл. матем. ж., 1957, т. 7, № 4.
4. Филиппов А. Ф. Дифференциальные уравнения с разрывной правой частью, Матем. сб., 1960, т. 51 (93), вып. 1.
5. Демьянов В. Ф., Малоземов В. Н. Введение в минимакс. М., «Наука», 1972.
6. Пшеничный Б. Н. Необходимые условия экстремума. М., «Наука», 1969.