

## ЗАДАЧИ СБЛИЖЕНИЯ—УКЛОНЕНИЯ В СИСТЕМАХ С МАЛЫМ ПАРАМЕТРОМ ПРИ ПРОИЗВОДНЫХ

Н. Н. Красовский, В. М. Решетов

(Свердловск)

Рассматриваются игровые задачи сближения — уклонения для линейной управляемой системы, описываемой дифференциальными уравнениями с малым параметром при части производных [1]. На основе процедуры управления с поводырем [2,3] строится стратегия, которая обеспечивает сближение или уклонение порождаемых ею движений относительно заданного замкнутого целевого множества в пределах другого замкнутого множества фазовых состояний. В частности, рассматривается задача уклонения в течение сколь угодно большого промежутка времени. Работа опирается на формализацию дифференциальных игр, данную в работе [2]. В качестве примера рассмотрена задача об уклонении для системы, асимптотической по малому параметру к одной системе из работы [4].

1. Пусть управляемая система описывается векторным дифференциальным уравнением

$$(1.1) \quad \dot{x} = Ax + Bu + Cv$$

Здесь  $x$  —  $n$ -мерный вектор фазовых координат;  $u$  и  $v$  —  $r^{(1)}$ - и  $r^{(2)}$ -мерные векторы управляющих воздействий первого и второго игроков;  $A$ ,  $B$ ,  $C$  — постоянные матрицы соответствующих размерностей; управляющие воздействия первого и второго игроков стеснены условиями

$$(1.2) \quad u \in P, \quad v \in Q^{[\alpha]}$$

где  $P$  и  $Q$  — ограниченные, выпуклые множества в векторных пространствах  $\{u\}$  и  $\{v\}$ . Символ  $R^\alpha$  означает евклидову  $\alpha$ -окрестность множества  $R$ , символ  $R^{[\alpha]}$  — замкнутую евклидову  $\alpha$ -окрестность  $R$ . Рассматриваемые векторы трактуются как вектор-столбцы.

Будем использовать термины стратегий, движений, ломаных Эйлера и соответствующие их обозначения в том смысле, как они определены в статье [2].

Пусть в  $k$ -мерном подпространстве  $\{x\}_k$   $n$ -мерного фазового пространства  $\{x\}$  заданы некоторые замкнутые множества  $M$  и  $N$ . Будем решать следующую задачу, поставленную перед вторым игроком. Эта задача будет состоять в построении стратегии  $V$ , работающей в схеме управления с поводырем и обеспечивающей для всех движений — ломаных Эйлера  $x_\Delta[t]$ , порождаемых этой стратегией, — встречу

$$(1.3) \quad \{x_\Delta[\tau^*]\}_k \in M^{[\varepsilon]}, \quad \{x_\Delta[t]\}_k \in N^{[\varepsilon]} \quad (t_0 \leq t \leq \tau^*)$$

с окрестностью  $M^{[\varepsilon]}$  в пределах окрестности  $N^{[\varepsilon]}$  при любых действиях первого игрока, совместимых с ограничением (1.2). Значение  $\tau^*$  в (1.3)

может зависеть от движения. В частности, множество  $N$  может совпадать со всем пространством  $\{x\}_k$ , тогда второе условие в (1.3) выполняется автоматически. Множество  $M$  может вообще отсутствовать, тогда первое условие в (1.3) исключается, а второе должно выполняться при  $t_0 \leq t \leq \vartheta$ , где число  $\vartheta$  оговаривается по условиям задачи. В частности, при  $\vartheta = \infty$  получим один из вариантов задачи об уклонении на бесконечном отрезке времени. Заметим еще, что дополнительное условие  $\tau^* \leq \vartheta$  может быть присоединено к (1.3) и в общем случае.

Будем предполагать, что система (1.1) представима в виде

$$(1.4) \quad z^\circ = A_1 z + D_1 y + B_1 u + C_1 v, \quad \mu y^\circ = A_2 z + D_2 y + C_2 v$$

Здесь  $z$  —  $k$ -мерный вектор, причем пространство  $\{z\}_k$  как раз совпадает с подпространством  $\{x\}_k$ ;  $y$  —  $(n - k)$ -мерный вектор;  $\mu > 0$  — малый параметр.

Задача тогда формулируется следующим образом. Для заданной начальной позиции  $\{t_0, z_0, y_0\}$  и  $\varepsilon > 0$  требуется найти способ управления с поводьрем [2]  $V$ , который при достаточно малом значении параметра  $\mu$  и при достаточно малом шаге разбиения  $\delta = \sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i)$  ( $i = 0, 1, \dots$ ) оси  $t$  обеспечивает для всех аппроксимирующих ломаных Эйлера  $x_\Delta [t] = \{z_\Delta [t] = z_\Delta [t, t_0, z_0, y_0, V, u[\cdot]], y_\Delta [t] = y_\Delta [t, t_0, z_0, y_0, V, u[\cdot]]\}$  встречу

$$(1.5) \quad \{z_\Delta [\tau^*]\} \in M^{[\varepsilon]}, \quad \{z_\Delta [t]\} \in N^{[\varepsilon]} \quad (t_0 \leq t \leq \tau^*)$$

Подойдем к этой задаче следующим образом. Следуя [1], положим в (1.4)  $\mu = 0$ ; предполагая определитель  $|D_2^{-1}| \neq 0$ , найдем из второго уравнения величину

$$(1.6) \quad y^\circ(z, v) = -D_2^{-1} A_2 z - D_2^{-1} C_2 v$$

Составим вспомогательное дифференциальное уравнение

$$(1.7) \quad z^\circ = A_1 z^\circ + D_1 y^\circ(z^\circ, v) + B_1 u + C_1 v = A z^\circ + B u + C v \\ (A = A_1 - D_1 D_2^{-1} A_2, \quad B = B_1, \quad C = C_1 - D_1 D_2^{-1} C_2)$$

Следуя [2,3], сопоставим уравнению (1.7) уравнение движения поводьря

$$(1.8) \quad w^\circ = A w + B u_* + C v_*$$

где управляющие воздействия  $u_*$  и  $v_*$  стесним условиями

$$(1.9) \quad u_* \in P^{[\alpha]}, \quad v_* \in Q$$

Будем дальше предполагать выполненными следующие условия.

1°. Для заданной начальной позиции  $\{t_0, w_0\} = \{t_0, z_0\}$  для системы (1.8), (1.9) разрешима задача второго игрока о сближении движений  $w [t]$  с  $M$  в пределах  $N$ , т. е. существует позиционная стратегия [2]  $V \div v(t, w)$ , которая обеспечивает встречу

$$(1.10) \quad \{w [\tau^*]\} \in M, \quad \{w [t]\} \in N \quad (t_0 \leq t \leq \tau^* \leq \vartheta)$$

(При наличии  $M$  полагаем значение  $\vartheta$  конечным, при отсутствии  $M$  может быть  $\vartheta = \infty$ .)

2°. Система

$$(1.11) \quad \dot{s} = As - Bp(s) + Cq(s)$$

стабилизируема (см. [6], стр. 477), т. е. подходящим выбором линейных функций  $p(s) = p_0's$  и  $q(s) = q_0's$  (штрих означает транспонирование) систему (1.11) можно сделать асимптотически устойчивой по Ляпунову (см. [6], стр. 56).

3°. Система

$$(1.12) \quad \dot{y} = D_2 y$$

является асимптотически устойчивой по Ляпунову.

В общем случае, согласно [2] при выполнении условия 1° при каком либо конечном  $\vartheta$ , для системы (1.8), (1.9) существует лежащий в  $N$   $v$ -стабильный мост  $W$ , на котором второй игрок может удержать все движения  $w[t]$  вплоть до встречи с  $M$  внутри  $N$  при  $\tau^* \leq \vartheta$ . В случае отсутствия  $M$  при условии 1° (где первое включение (1.10) тогда не требуется) при  $\vartheta < \infty$  и  $\vartheta = \infty$  существование подходящего  $v$ -стабильного моста  $W$ , лежащего в  $N$ , следует из работы [7].

Согласно теореме Ляпунова (см. [6], стр. 79), для асимптотически устойчивой системы

$$(1.13) \quad \dot{s} = As - Bp_0's + Cq_0's$$

для любой наперед выбранной определенно-отрицательной квадратичной формы  $\beta(s)$  найдется определенно-положительная квадратичная форма  $\lambda(s)$ , для которой будет выполняться равенство

$$(1.14) \quad \left( \frac{d\lambda}{dt} \right)_{(1.13)} = \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)' (As - Bp_0's + Cq_0's) = \beta(s)$$

$$\left( \beta(s) = \sum_{i,j=1}^k \beta_{ij} s_i s_j, \quad \lambda(s) = \sum_{i,j=1}^k \lambda_{ij} s_i s_j \right)$$

Здесь  $(d\lambda/dt)_{(1.13)}$  — полная производная по времени для функции  $\lambda(s)$  в силу системы (1.13).

Основной результат состоит в следующем. При выполнении условий 1°—3°, опираясь на  $v$ -стабильный мост  $W$  и на функцию  $\lambda(s)$ , для любого наперед заданного  $\varepsilon > 0$  можно организовать такую процедуру управления с поводырем

$$V \doteq \{v(\tau, z, w), u_*(\tau, z, w), v_*(t, \tau, z, w, u_*(\cdot))\}$$

что для всех движений  $z_\Delta[t] = z_\Delta[t, t_0, z_0, V, u[\cdot]]$ , порожденных этой процедурой, будет выполнено условие (1.5), если только параметр  $\mu$  будет достаточно мал и шаг разбиения  $\delta = \sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i)$  ( $i = 0, 1, \dots$ ) оси  $t$  также будет достаточно мал.

2. Искомая процедура  $V$  строится следующим образом. Составим еще одну вспомогательную систему

$$(2.1) \quad \dot{z}^* = Az^* + Bu^* + c^*$$

где управляющие воздействия  $u^*$  и  $c^*$  стеснены условиями

$$(2.2) \quad u^* \in P, \quad c^* \in \Gamma^*$$

В качестве множества  $\Gamma^*$  в (2.2) выберем строго выпуклое множество, содержащее множество  $\Gamma = \{c : c = Cv, v \in Q^{[\alpha]}\}$  и аппроксимирующее его так, что для любого вектора  $c^* \in \Gamma^*$  ближайший к нему вектор  $c \in \Gamma$  удовлетворяет неравенству  $\|c - c^*\| \leq \zeta$ , где  $\zeta > 0$  — некоторое достаточно малое число, смысл малости которого будет пояснен ниже. Кроме того, потребуем, чтобы вектор  $c^{*\circ} \in \Gamma^*$ , удовлетворяющий условию

$$(2.3) \quad l'c^{*\circ} = \min_{c^* \in \Gamma^*} l'c^*$$

удовлетворял условию Липшица по  $l$ . Указанный выбор множества  $\Gamma^*$  по  $\Gamma$  и  $\zeta > 0$  всегда возможен.

Будем предполагать еще (уже по сути дела без ограничения общности), что отображение  $c = Cv$  при  $c \in \Gamma$  и  $v \in Q^{[\alpha]}$  является взаимно однозначным.

Вычислим пока совсем формально полную производную по времени  $d\lambda/dt$  функции  $\lambda(s)$ , полагая в ней  $s = z^* - w$ , где  $z^*$  и  $w$  — решения уравнений (2.1) и (1.8) соответственно. Получим

$$(2.4) \quad \frac{d\lambda}{dt} = \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)'_{s=z^*-w} (A(z^* - w) + B(u^* - u_*) + c^* - Cv_*)$$

Для какого-либо значения  $\tau$  при  $z^* = z^*[\tau]$  и  $w = w[\tau]$  выбираем  $u_*^\circ(z^*, w)$  из условия максимума

$$(2.5) \quad \max_{u_* \in P^{[\alpha]}} \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)' Bu_* = \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)' Bu_*^\circ$$

Затем по найденному значению  $u_*^\circ$ , полагая (пока формально), что в момент  $\tau$  выполнено включение  $\{\tau, w[\tau]\} \in W$ , выбираем для какого-то интервала  $\tau \leq t \leq \tau + \delta$  функцию  $v_*[t] = v_*^\circ(t, \tau, z^*, w, u_*^\circ)$  ( $z^* = z^*[\tau]$ ,  $w = w[\tau]$ ) из условия или удержания движения  $w[t]$  (1.8) на мосту  $W$  при  $\tau \leq t \leq \tau + \delta$  или до встречи с  $M$  при  $\tau^* < \tau + \delta$ . Такой выбор управления  $v_* = v_*^\circ$  возможен вследствие  $v$ -стабильности моста  $W$  (см. [2]). «Управление»  $c_0^*(z^*, w)$  выбираем из условия минимума

$$(2.6) \quad \min_{c^* \in \Gamma^*} \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)' c^* = \left( \frac{\partial \lambda}{\partial s} \right)' c_0^*$$

По выбранному  $c_0^*(z^*, w)$  подбираем ближайший к нему вектор  $c_0(z^*, w) \in \Gamma$ , а затем по  $c_0(z^*, w)$  определяем  $v^\circ \in Q^{[\alpha]}$  при  $\|z^* - w\| \geq v_* > 0$ , дополняя построение  $v^\circ \in Q^{[\alpha]}$  при  $\|z^* - w\| < v_*$  так, чтобы функция  $v^\circ(z^*, w)$  удовлетворяла условию Липшица. Смысл достаточно малой постоянной  $v_* > 0$  будет пояснен ниже. Заметим, что по данным построениям вектор  $v^\circ(z^*, w)$  будет удовлетворять условию Липшица по  $z^* - w$  и при этом будет выполнено неравенство

$$(2.7) \quad \|c_0^* - Cv^\circ\| \leq \zeta$$

Управление системой, складывающейся из объекта (1.4) и поводыря (1.8), в дискретной схеме  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$  ( $i = 0, 1, \dots, \tau_0 = t_0$ ) будет осуществляться следующим образом. В начальный момент полагаем  $\{t_0, w_0\} = \{t_0, z_0\}$ . Далее на каждом полуинтервале  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$  фазо-

вый вектор поводыря  $w_{\Delta} [t]$  изменяется в соответствии с уравнением (1.8), где

$$(2.8) \quad u_* = u_*^{\circ} (z_{\Delta} [z_i], w_{\Delta} [\tau_i])$$

$$(2.9) \quad v_* [t] = v_*^{\circ} (t, \tau_i, z_{\Delta} [\tau_i], w_{\Delta} [\tau_i], u_*^{\circ} (z_{\Delta} [\tau_i], w_{\Delta} [\tau_i]))$$

Фазовый вектор  $\{z_{\Delta} [t], y_{\Delta} [t]\}$  объекта изменяется в соответствии с уравнением (1.4), где

$$(2.10) \quad v = v^{\circ} (z_{\Delta} [\tau_i], w_{\Delta} [\tau_i])$$

причем управляющее воздействие  $u = u [t]$  в (1.4) в соответствии с постановкой задачи вырабатывается первым игроком на основании того или иного избранного им закона управления. При этом можем столкнуться с любой измеримой реализацией  $u = u [t]$ , стесненной только условием  $u [t] \in P$ . Управления же  $u_*$  (2.8),  $v_*$  (2.9) и  $v$  (2.10) по смыслу задачи вырабатываются вторым игроком, задачу которого решаем.

3. Покажем, что при условиях 1°—3° описанная в п. 2 процедура  $V \div \{v^{\circ}, u_*^{\circ}, v_*^{\circ}\}$  выбора управлений  $v$ ,  $u_*$  и  $v_*$  для всякого наперед выбранного значения  $\varepsilon > 0$  при подходящем выборе  $\zeta > 0$ ,  $\nu_* > 0$ ,  $\mu > 0$  и  $\delta > 0$  обеспечит  $\varepsilon$ -близость движений  $z_{\Delta} [t]$  и  $w_{\Delta} [t]$  при  $t \geq t_0$ , а также, начиная с некоторого момента  $t = t_0 + \delta^*$  ( $\delta^* > 0$ ), — соответствующую близость движений  $y_{\Delta} [t]$  и  $y_{\Delta}^{\circ} (z_{\Delta} [t], v)$ , причем  $\delta^* > 0$  — любая наперед выбранная малая величина.

В самом деле, вследствие асимптотической устойчивости системы (1.12) в силу теоремы Ляпунова (см. [6], стр. 79) для любой наперед выбранной определенно-отрицательной квадратичной формы  $\eta (y)$  можно указать определенно-положительную квадратичную форму  $\xi (y)$ , полная производная которой  $(d\xi / dt)_{1,12}$  в силу уравнения (1.12) будет удовлетворять условию

$$(3.1) \quad \frac{d\xi}{dt} = \eta (y), \quad \eta (y) = \sum_{i,j=1}^{n-k} \eta_{ij} y_i y_j, \quad \xi (y) = \sum_{i,j=1}^{n-k} \xi_{ij} y_i y_j$$

Положим теперь

$$s = z_{\Delta} [t] - w_{\Delta} [t], \quad y^* = y_{\Delta}^* [t] - y_{\Delta}^{\circ} (z_{\Delta} [t], v (z_{\Delta} [t], w_{\Delta} [t]))$$

и составим уравнения возмущенного движения на полуинтервале  $[\tau_i, \tau_{i+1})$

$$(3.2) \quad \begin{aligned} ds_{\Delta} [t] / dt &= A s_{\Delta} [t] + D_1 y_{\Delta}^* [t] + B (u - u_*) + C (v - v_*) \\ \frac{dy_{\Delta}^* [t]}{dt} &= \frac{1}{\mu} D_2 y_{\Delta}^* [t] - \frac{dy_{\Delta}^{\circ} (z_{\Delta} [t], v)}{dt} \end{aligned}$$

Все дифференцирования в (3.2) являются законными, так как при сделанном выборе управлений соответствующие функции при  $\tau_i < t < \tau_{i+1}$  абсолютно непрерывны. Поэтому равенства (3.2) имеют смысл при почти всех значениях из каждого полуинтервала  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$ . При переходе ко всей полуоси  $t \geq t_0$  можно сохранить равенства (3.2). Необходимо только учесть в нем, что в моменты  $t = \tau_i$  вследствие скачкообразных из-

менений

$$v[\tau_i] - v[\tau_i - 0] = v(z[\tau_i], w[\tau_i]) - v(z[\tau_{i-1}], w[\tau_{i-1}])$$

слагаемое  $dy^\circ(z, v) / dt$  надлежит трактовать уже как обобщенную производную, которая будет содержать член вида  $\kappa_i \delta(t - \tau_i)$ , где  $\delta(t - \tau_i)$  — импульсная  $\delta$ -функция. При этом вектор  $\kappa_i$  будет удовлетворять оценке

$$(3.3) \quad \|\kappa_i\| \leq K_0 \delta, \quad K_0 = \text{const}, \quad \delta = \sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i) \quad (i = 0, 1, \dots)$$

Оценим изменение функции Ляпунова

$$(3.4) \quad \gamma(s, y^*) = \lambda(s) + \xi(y^*)$$

в силу (3.2), где управления  $u_*$ ,  $v_*$ ,  $v$  выбираются, согласно формулам (2.8)–(2.10). Вычисляя, теперь уже не формально полную производную по времени  $(d\gamma / dt)_{(3.2)}$  функции  $\gamma(s, y^*)$  (3.4) в силу системы (3.2), получим

$$(3.5) \quad \begin{aligned} \left(\frac{d\gamma}{dt}\right)_{(3.2)} &= \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' (As_\Delta[t] + D_1 y_\Delta^*[t] + B(u[t] - u_*(s_\Delta[\tau_i])) + \\ &+ C(v(s_\Delta[\tau_i]) - v_*(t))) + \left(\frac{\partial \xi}{\partial y^*}\right)' \times \\ &\times \left(\frac{1}{\mu} D_2 y_\Delta^*[t] - \frac{dy_\Delta^\circ(z_\Delta[t], v(s_\Delta[\tau_i]))}{dt}\right) \quad (\tau_i \leq t < \tau_{i+1}) \end{aligned}$$

При этом в моменты  $t = \tau_i$  составляющая  $\xi(y^*[t])$  в функции  $\gamma(s[t], y^*[t])$  вследствие (3.3) будет еще претерпевать скачки

$$(3.6) \quad \xi(y^*[\tau_i]) - \xi(y^*[\tau_i - 0]) \leq K_0 \delta$$

Учитывая (1.14), (2.5)–(2.7) и (3.1), можно проверить, что на полуинтервале  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$  справедливы оценки

$$(3.7) \quad \begin{aligned} \frac{d\gamma}{dt} &\leq \beta(s_\Delta[t]) + \frac{1}{\mu} \eta(y_\Delta^*[t]) + K_1 \|s_\Delta[t]\| \|y_\Delta^*[t]\| + \\ &+ K_2 \|y_\Delta^*[t]\| + K_3 \zeta \|s_\Delta[t]\| + K_4 (1 + \|s_\Delta[t]\| + \|y_\Delta^*[t]\|) \delta + \\ &+ K_5 (\tau_i - \tau_{i-1})^2 \quad \text{при } v_* \leq \|s_\Delta[t]\| \leq v^* \end{aligned}$$

$$(3.8) \quad \begin{aligned} \frac{d\gamma}{dt} &\leq \frac{1}{\mu} \eta(y_\Delta^*[t]) + L_1 (1 + \|y_\Delta^*[t]\|) \delta + \\ &+ L_2 \|y_\Delta^*[t]\| + L_3 v_*^2 + L_4 \zeta v_* \quad \text{при } \|s_\Delta[t]\| < v_* \end{aligned}$$

где  $K_j$  ( $j = 1, \dots, 5$ ) и  $L_j$  ( $j = 1, \dots, 4$ ) — постоянные величины. Здесь  $v^*$  — настолько малая постоянная, что в области  $\|s_\Delta[t]\| \leq v^*$  выполняется неравенство

$$(3.9) \quad \begin{aligned} \min_{v \in Q[\alpha]} \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' Cv + \max_{u \in P} \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' Bu - \min_{v \in Q} \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' Cv - \\ - \max_{u \in P[\alpha]} \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' Bu < \left(\frac{\partial \lambda}{\partial s}\right)' [-Bp_0's + Cq_0's] \end{aligned}$$

Из оценок (3.7) и (3.8) с учетом неравенства (3.6) стандартными в теории устойчивости движения [5,6,8] и в теории дифференциальных уравнений с малым параметром [1] рассуждениями нетрудно показать справедливость следующего утверждения. Для любого сколь угодно малого  $\varepsilon > 0$  найдутся столь малые значения  $v_*(\varepsilon) > 0$ ,  $\zeta(\varepsilon) > 0$  и значения

$\mu_0(\varepsilon) > 0$ ,  $\delta_0(\varepsilon, \mu) > 0$  такие, что при  $\mu \leq \mu_0(\varepsilon)$  описанная процедура выбора управлений, работающая в схеме управления с поводырем, для всех движений  $s_\Delta[t]$  и  $y_\Delta^*[t]$ , порожденных этой процедурой и имеющих шаг разбиения  $\sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i) \leq \delta_0(\varepsilon, \mu)$ , будет обеспечивать выполнение неравенств

$$(3.10) \quad \|s_\Delta[t]\| \leq \varepsilon \quad \text{при } t \geq t_0; \quad \|y_\Delta^*[t]\| \leq \varepsilon \quad \text{при } t \geq t_0 + \delta$$

Так как при этом выбор управления  $v_*(t, \tau_i, z_\Delta[\tau_i], w_\Delta[\tau_i], u_*(\cdot))$  обеспечивает сохранение движения  $w_\Delta[t]$  на  $W$ , то получаем окончательно следующий результат.

*Теорема.* Пусть выполняются условия 1—3°. Тогда для всякого  $\varepsilon > 0$  можно организовать процедуру управления

$$(3.11) \quad V \doteq \{v(\tau, z, w), u_*(\tau, z, w), v_*(t, \tau, z, w, u_*(\cdot))\}$$

которая при достаточно малых  $\mu(\varepsilon) > 0$  и  $\delta(\varepsilon, \mu) > 0$  для всех движений  $z_\Delta[t] = z_\Delta[t, t_0, z_0, V, u[\cdot]]$ , порожденных этой процедурой, будет обеспечивать выполнение условий

$$\{z_\Delta[\tau^*]\} \in M^{[\varepsilon]}, \quad \{z_\Delta[t]\} \in N^{[\varepsilon]} \quad (t_0 \leq t \leq \tau^*)$$

4. В заключение рассмотрим пример, иллюстрирующий описанную методику построения управления с поводырем для системы, описываемой дифференциальными уравнениями, содержащими малый параметр при части производных.

Пусть две материальные точки  $m^{(1)}$  и  $m^{(2)}$  перемещаются на некоторой плоскости  $\Pi$ . Материальная точка  $m^{(1)}$  единичной массы преследует материальную точку  $m^{(2)}$  малой массы  $\mu$ , испытывающей сопротивление среды, линейное по скорости с единичным коэффициентом пропорциональности. На каждую из точек действует своя управляющая сила  $F^{(1)} = u$  и  $F^{(2)} = v$  соответственно, причем эти силы стеснены ограничениями  $\|u\| \leq h^{(1)}$ ,  $\|v\| \leq h^{(2)}$ .

Пусть  $\rho^{(i)}$  ( $i = 1, 2$ ) — радиус-векторы точек  $m^{(i)}$ . Вводя обозначения

$$\rho^{(1)} - \rho^{(2)} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix}, \quad \dot{\rho}^{(1)} = \begin{bmatrix} z_3 \\ z_4 \end{bmatrix}, \quad \dot{\rho}^{(2)} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

получим уравнения движения точек  $m^{(1)}$  и  $m^{(2)}$  в форме следующей системы дифференциальных уравнений ( $\mu > 0$  — малый параметр):

$$(4.1) \quad \begin{aligned} z_1 \dot{} &= z_3 - y_1, & z_2 \dot{} &= z_4 - y_2, & z_3 \dot{} &= u_1, & z_4 \dot{} &= u_2 \\ \mu y_1 \dot{} &= -y_1 + v_1, & \mu y_2 \dot{} &= -y_2 + v_2 \end{aligned}$$

Будем рассматривать задачу уклонения для второго игрока, стремящегося предотвратить встречу по геометрическим координатам точек  $m^{(1)}$  и  $m^{(2)}$  в течение отрезка времени  $t_0 \leq t \leq \vartheta$ , где  $\vartheta$  — сколь угодно большое зафиксированное число. Условия (1.5) имеют здесь вид

$$(4.2) \quad \{z_\Delta[t]\} \in N^{[\varepsilon]}, \quad t_0 \leq t \leq \vartheta$$

где множество  $N$  определяется неравенством  $z_1^2 + z_2^2 \geq \sigma^2$ ,  $\sigma > 0$  — достаточно малое число и  $\varepsilon < \sigma$ .

Перейдем к построению искомой процедуры  $V$  выбора управлений, обеспечивающей выполнение условия (4.2). Полагая в (4.1)  $\mu = 0$ , определим вектор-функцию  $y^\circ(z, v)$  (1.6), имеющую здесь вид  $y^\circ(z, v) = v$ .

Составим вспомогательную систему формы (1.7), описываемую здесь уравнениями

$$(4.3) \quad z_1^\circ \dot{} = z_3^\circ - v_1, \quad z_2^\circ \dot{} = z_4^\circ - v_2, \quad z_3^\circ \dot{} = u_1, \quad z_4^\circ \dot{} = u_2$$

Сопоставим уравнениям (4.3) уравнения движения поводыря вида (1.8). Получим

$$(4.4) \quad w_1 \dot{} = w_3 - v_{1*}, \quad w_2 \dot{} = w_4 - v_{2*}, \quad w_3 \dot{} = u_{1*}, \quad w_4 \dot{} = u_{2*}$$

где управляющие воздействия  $u_*$  и  $v_*$  стесним условиями

$$(4.5) \quad \|u_*\| \leq h^{(1)} + \alpha, \quad \|v_*\| \leq h^{(2)} - \alpha \quad (\alpha > 0)$$

Пусть задана какая-то начальная позиция  $\{t_0, z_0\}$ . Сопоставим ей начальную позицию  $\{t_0, w_0\} = \{t_0, z_0\}$ . Известно [4], что в системе (4.4) для выбранной позиции  $\{t_0, w_0\}$  второй игрок всегда может выбрать свое управление  $v_*$  таким образом, что при любом сообщаемом ему выборе управления  $u_*$  первым игроком он обеспечит уклонение

$$(4.6) \quad w_1^2 [t] + w_2^2 [t] > \sigma^2$$

где  $\sigma > 0$  — достаточно малое число, зависящее от исходных данных и зафиксированного  $\theta$ . В частности, можно, например [9], выбирать в каждый момент времени  $t \in [t_0, \theta]$  управление  $v_* [t]$  из следующих условий  $((v_*, w^{(i)})$  — скалярное произведение векторов  $v_*$  и  $w^{(i)}$ ):

$$(4.7) \quad (v_*, w^{(i)}) = 0, \quad (v_*, w^{(2)}) \leq 0, \quad \|v_*\| = h^{(2)} - \alpha$$

$$w^{(1)} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \end{bmatrix}, \quad w^{(2)} = \begin{bmatrix} w_3 \\ w_4 \end{bmatrix}$$

Тогда в соответствии с результатами статьи [7] для системы (4.4) существует  $v$ -стабильный мост  $W$ , который проходит через начальную позицию  $\{t_0, w_0\}$  и лежит в  $N$  при  $t_0 \leq t \leq \theta$ , т. е. условие 1° выполняется. При этом для удержания движения  $w [t]$  на мосту  $W$  достаточно выбирать управление  $v$  как раз из условий (4.7).

Для стабилизации системы вида (1.11), описываемой здесь уравнениями

$$s_1 \dot{=} s_3 - q_1(s), \quad s_2 \dot{=} s_4 - q_2(s), \quad s_3 \dot{=} -p_1(s), \quad s_4 \dot{=} -p_2(s)$$

достаточно положить

$$q_1(s) = s_1 + s_3, \quad q_2(s) = s_2 + s_4, \quad p_1(s) = s_3, \quad p_2(s) = s_4$$

т. е. условие 2° здесь тоже выполняется.

Задавшись определенно-отрицательной квадратичной формой  $\beta(s)$  (см. (1.14)), например, в виде

$$\beta(s) = - \sum_{i=1}^4 s_i^2$$

найдем определенно-положительную квадратичную форму  $\lambda(s)$ , которая в данном случае имеет вид

$$\lambda(s) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^4 s_i^2$$

Система вида (1.12), описываемая здесь уравнениями

$$y_1 \dot{=} -y_1, \quad y_2 \dot{=} -y_2$$

асимптотически устойчива по Ляпунову, что означает выполнение условия 3°.

Таким образом, для данной задачи выполняются условия 1° — 3° теоремы, следовательно, второй игрок может так организовать процедуру управления (3.15) с поводьем, что при достаточно малых значениях параметра  $\mu(\epsilon)$  и достаточно малом шаге разбиения  $\delta(\epsilon, \mu)$  она обеспечит выполнение условия (4.2).

Эта процедура состоит в том, что второй игрок выбирает управление  $v_* [t]$  из условий (4.7), а управления  $u_*$  и  $v$ , согласно следующим формулам:

$$u_{i*} = \frac{(h^{(1)} + \alpha) s_{2+i}}{\sqrt{s_3^2 + s_4^2}}, \quad v_i = \frac{h^{(2)} s_i}{\sqrt{s_1^2 + s_2^2 + \zeta_0 (s_3^2 + s_4^2)}} \quad (i = 1, 2)$$

при  $0 < v_* \leq \|s\| \leq v_*$ , где  $\zeta_0$  — постоянное, достаточно малое число.

Что касается величины малых постоянных  $v_*$ ,  $v^*$  и  $\zeta_0$ , то для их нахождения необходимо явно выписать выражение (3.5) для данного примера, произвести его оценку и из этой оценки получить искомые значения.

Заметим еще, что поскольку для любого, достаточно малого  $\sigma > 0$ , в системе, описываемой уравнениями (4.4), возможно обеспечить уклонение (4.6) в течение бесконечного промежутка времени  $t_0 \leq t < \infty$  [10], то описанная процедура построения управлений  $v$ ,  $u_*$  и  $v_*$  обеспечит уклонение (4.2) при всех  $t \geq t_0$  в системе, описываемой уравнениями (4.1).

Поступила 18 II 1974

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Тихонов А. Н. Системы дифференциальных уравнений, содержащие малые параметры при производных. Матем. сб., 1952, т. 31, № 3.
2. Красовский Н. Н. Дифференциальная игра сближения — уклонения. I, II. Изв. АН СССР. Техн. кибернетика, 1973, № 2, 3.
3. Красовский Н. Н., Субботин А. И. Аппроксимация в дифференциальной игре. ПММ, 1973, т. 37, вып. 2.
4. Понтрягин Л. С., Мищенко Е. Ф. Задача об убежении одного управляемого объекта от другого. Докл. АН СССР, 1969, т. 189, № 4.
5. Малкин И. Г. Теория устойчивости движения. М., «Наука», 1966.
6. Ляпунов А. М. Общая задача об устойчивости движения. М.—Л., Гостехиздат. 1950.
7. Красовский Н. Н. К игровой задаче уклонения. Дифференциальные уравнения 1972, т. 8, № 2.
8. Барбашин Е. А. Об устойчивости по отношению к импульсным воздействиям Дифференциальные уравнения, 1966, т. 2, № 7.
9. Барабанова Н. Н., Субботин А. И. О непрерывных стратегиях уклонения в игровых задачах о встрече движений. ПММ, 1970, т. 34, вып. 5.
10. Гусятников П. Б. Об  $l$ -уклонении от встречи в линейной дифференциальной игре. ПММ, 1974, т. 38, вып. 3.