

## ОБ ОДНОЙ ЛИНЕЙНОЙ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОЙ ИГРЕ УКЛОНЕНИЯ

В. М. Решетов

(Свердловск)

Рассматривается задача об уклонении на бесконечном полуинтервале времени для линейной управляемой системы. Работа примыкает к исследованиям [1–5]. Решение осуществляется при помощи схемы управления с поводырем [3,4].

1. Рассмотрим управляемую систему, описываемую векторным дифференциальным уравнением

$$(1.1) \quad dx/dt = Ax + Bu + Cv, \quad u \in P, \quad v \in Q^\alpha$$

Здесь  $x$  —  $k$ -мерный вектор фазовых координат,  $u$  и  $v$  —  $r^{(1)}$  и  $r^{(2)}$ -мерные векторы соответственно;  $A$ ,  $B$ ,  $C$  — матрицы с постоянными коэффициентами размерности  $k \times k$ ,  $k \times r^{(1)}$ ,  $k \times r^{(2)}$  соответственно; управляющие воздействия первого и второго игроков стеснены указанными выше условиями, где  $P$  и  $Q$  — выпуклые компакты в соответствующих векторных пространствах. Символ  $Q^\alpha$  означает замкнутую евклидову  $\alpha$ -окрестность множества  $Q$ , таким образом  $Q^\alpha = \{v = q + m: q \in Q, \|m\| \leq \alpha\}$ . Здесь и в дальнейшем  $\|m\|$  — евклидова норма вектора  $m$ . В пространстве  $\{t, x\}$  задано некоторое множество  $M$ , являющееся выпуклым компактом в пространстве  $\{x\}$ .

Задача состоит в построении стратегии  $V$ , обеспечивающей для всех движений  $x_\Delta[t]$ , порождаемых этой стратегией [3], уклонение от  $\varepsilon$ -окрестности  $M^\varepsilon$  множества  $M$  в течение бесконечного полуинтервала времени  $t_0 \leq t < \infty$  при любых действиях первого игрока, стесненных условием  $u \in P$ .

Встречающиеся в этой статье термины стратегий, движений, ломаных Эйлера и соответствующие их обозначения будем понимать в том смысле, как они определены в статье [3].

Рассмотрим вспомогательную систему, описываемую векторным дифференциальным уравнением

$$(1.2) \quad dw/dt = Aw + Bu_* + Cv_*, \quad u_* \in P^\alpha, \quad v_* \in Q$$

где векторы  $w$ ,  $u_*$ ,  $v_*$  тех же размерностей, что и  $x$ ,  $u$ ,  $v$  соответственно.

Построим в пространстве  $\{t, w\}$  множество  $H$ , состоящее из точек, удовлетворяющих условию  $\rho(\{t, x[t]\}, M) \geq \varepsilon_0 > 0$ , при  $t \geq t_0$ . Тогда в соответствии с результатами статьи [5] для движений  $w[t]$  имеет место следующая альтернатива.

Для всякой начальной позиции  $\{t_0, w_0\}$  справедливо одно из двух заключений: либо найдется момент времени  $\theta \geq t_0$  и стратегия  $U_* \div u_*(t, w, v_*)$  такие, что каждое движение  $w[t, t_0, w_0, U_*]$  по крайней мере один раз покинет  $H$  при  $t \in [t_0, \theta]$ , либо можно построить стратегию  $V_*^\circ$ , которая гарантирует сохранение всякого движения  $w[t, t_0, w_0, V_*^\circ]$  в  $H$  при всех  $t \geq t_0$ .

Будем предполагать выполненным второе из этих заключений! В этом случае результаты § 2 статьи [5] в терминах, принятых в [3], означают, что существует множество  $W \subset H$ , которое является  $\nu$ -стабильным мостом  $W_{\varepsilon_0}^\infty$ . Символ  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  означает, что этот мост не пересекается с множеством  $M^{\varepsilon_0}$  на всей полуоси  $[t_0, \infty)$ . Свойство  $\nu$ -стабильности моста  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  означает здесь следующее. Пусть имеем позицию  $\{t_*, w_*\} \in W_{\varepsilon_0}^\infty$ . Выберем любое  $t^* > t_*$  и  $u^*[t] \in P^\alpha$ , какое угодно измеримое на отрезке  $[t_*, t^*]$ . Тогда можно подобрать измеримое управление  $v^*[t] \in Q$  такое, что движение  $w[t]$ , описываемое уравнением

$$dw/dt = Aw[t] + Bu^*[t] + Cv^*[t]$$

останется на  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  на отрезке  $[t_*, t^*]$ .

В работе [5] показана возможность построения позиционной стратегии второго игрока, уклоняющей от множества  $M$  движения  $w[t]$  при  $t_0 \leq t < \infty$ . При этом отмечено, что осуществление уклонения для всех аппроксимирующих движения  $w[t]$  ломаных

Эйлера  $w_\Delta [t]$  требует дополнительных условий устойчивости. Решению задачи осуществления такой устойчивости и посвящена данная работа.

Будем строить стратегию второго игрока, уклоняющую аппроксимирующие ломаные Эйлера  $x_\Delta [t]$  от множества  $M^\varepsilon$  в течение бесконечного полуинтервала времени, при помощи схемы управления с поводырем  $w [t]$  [3,4].

В точной постановке задача формулируется следующим образом. Для заданной начальной позиции  $\{t_0, x_0\}$  в управляемой системе (1.1) найти стратегию

$$(1.3) \quad V \div \{v(\tau, x, w), \quad u_*(\tau, x, w), \quad v_*(t, \tau, x, w, u_*(\cdot))\}$$

обеспечивающую при достаточно малом шаге разбиения  $\delta = \sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i)$  ( $i = 0, 1, \dots$ ) оси  $t$  уклонение всех аппроксимирующих ломаных Эйлера  $x_\Delta [t] = x_\Delta [t, t_0, x_0, V, u(\cdot)]$  от  $\varepsilon$ -окрестности  $M^\varepsilon$  множества  $M$  при всех  $t_0 \leq t < \infty$ , т. е. для достаточно малого  $\varepsilon > 0$  найдется такое  $\delta_0 > 0$ , что при всех  $\delta \leq \delta_0$  найденная стратегия гарантирует уклонение  $x_\Delta [t]$  от  $M^\varepsilon$  при всех  $t \geq t_0$ .

Схема построения такой стратегии связана с решением задачи о стабилизации системы, описываемой векторным дифференциальным уравнением ( $s$  — фазовый вектор размерности  $k$ ;  $l$  и  $m$  — управляющие векторы)

$$(1.4) \quad ds / dt = As - Bl + Cm$$

2. Опишем схему построения движений  $x_\Delta [t]$  и  $w_\Delta [t]$ . В реальной системе (1.1), согласно постановке задачи, управление  $u$  назначается первым игроком, управление  $v$  — вторым игроком. Во вспомогательной системе (1.2) оба управления  $u_*$  и  $v_*$  будут назначаться вторым игроком. Тогда перед вторым игроком будет стоять задача: распоряжаясь управлениями  $u_*$ ,  $v_*$  в системе (1.2) и управлением  $v$  в системе (1.1), удерживать движение  $w_\Delta [t]$  на мосту  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  (что возможно в силу  $v$ -стабильности моста  $W_{\varepsilon_0}^\infty$ ) и управлять так, чтобы движение  $x_\Delta [t]$  реальной системы (1.1) отслеживало движение  $w_\Delta [t]$  вспомогательной системы (1.2). Тогда, пользуясь терминологией теории устойчивости движения, движение  $x_\Delta [t]$  можно рассматривать как возмущенное по отношению к невозмущенному движению  $w_\Delta [t]$ .

В соответствии с постановкой задачи будем рассматривать два движения: ведомое движение  $x_\Delta [t]$  в заданной реальной управляемой системе, описываемое в соответствии с [3,4] уравнением

$$(2.1) \quad dx_\Delta [t] / dt = Ax_\Delta [t] + Bu [t] + Cv(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]), \quad x_\Delta [t_0] = x_0 \\ (\tau_i \leq t < \tau_{i+1}, \quad i = 0, 1, \dots)$$

ведущее движение  $w_\Delta [t]$ , вырабатываемое вспомогательной системой и описываемое уравнением

$$(2.2) \quad dw_\Delta [t] / dt = Aw_\Delta [t] + Bu_*(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) + Cv_*(t, \tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i], u_*(\cdot)) \quad (\tau_i \leq t < \tau_{i+1}, \quad i = 0, 1, \dots)$$

Управления  $u_*$ ,  $v_*$ ,  $v$  будем выбирать следующим образом. Решим сначала задачу стабилизации системы (1.4), т. е. найдем такие управления  $l(s)$  и  $m(s)$ , которые обеспечивают асимптотическую устойчивость нулевого решения системы (1.4) при  $l = l(s)$ ,  $m = m(s)$ . Известно [6], что если система (1.4) стабилизируема (а это и будем предполагать), то управления, стабилизирующие систему (1.4), существуют и представляют собой линейные вектор-функции  $l = l(s)$  и  $m = m(s)$ . Подставляя найденные  $l = l(s)$  и  $m = m(s)$  в (1.4), получим линейную, асимптотически устойчивую систему. Задавшись определенно отрицательной квадратичной формой  $\omega(s) = -\|s\|^2$ , найдем определенно положительную квадратичную форму  $L(s)$ , для которой будет выполняться равенство

$$(2.3) \quad (dL / dt)_{(1.4)} = (\partial L / \partial s)' (As - Bl(s) + Cm(s)) = -\|s\|^2$$

Здесь символ  $(dL / dt)_{(1.4)}$  означает полную производную по времени в силу системы (1.4), а штрих означает транспонирование.

Будем формировать движения  $x_\Delta [t]$  и  $w_\Delta [t]$ , описываемые уравнениями (2.1) и (2.2) следующим образом. В начальный момент  $t = t_0 = \tau_0$  полагаем  $w_\Delta [t_0] = x_\Delta [t_0] = x_0$ , управление  $v [t] = v [\tau_0] \in Q^\alpha$  на полуинтервале  $[\tau_0, \tau_1)$  выбираем произвольным. Выбираем произвольным образом и управление  $u_* [t] = u_* [\tau_0] \in P^\alpha$  при  $t \in [\tau_0, \tau_1)$  и определяем  $v_* [t] \in Q$  при  $t \in [\tau_0, \tau_1)$ , как программное управление так, чтобы для движения  $w_\Delta [t]$  выполнялось условие  $\{\tau_1, w_\Delta [\tau_1]\} \in W_{\varepsilon_0}^\infty$ . Возможность такого выбора управления вытекает из условия  $v$ -стабильности моста  $W_{\varepsilon_0}^\infty$ .

Пусть теперь в момент  $t = \tau_i$  ( $i = 1, 2, \dots$ ) реализовались точки  $\{\tau_i, x_\Delta [\tau_i]\}$  и  $\{\tau_i, w_\Delta [\tau_i]\}$ . Построим вектор  $s = x_\Delta [\tau_i] - w_\Delta [\tau_i]$  и составим уравнения возмущенного движения в принятой формализации на полуинтервале  $[\tau_i, \tau_{i+1})$ . Получим

$$(2.4) \quad ds_\Delta [t] / dt = As_\Delta [t] + B(u [t] - u_{*i}) + C(v_i - v_{*i}) \quad (\tau_i \leq t < \tau_{i+1})$$

В момент  $t = \tau_i$  по значениям  $x_\Delta [\tau_i]$ ,  $w_\Delta [\tau_i]$ ,  $s_\Delta [\tau_i]$  строим управления  $u_{*i}$ ,  $v_i$ ,  $v_{*i} [t]$  следующим образом. Управление  $u_* [t] = u_{*i} = u_*(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i])$  при  $t \in [\tau_i, \tau_{i+1})$  будем строить в виде суммы

$$(2.5) \quad u_{*i} = p(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) + l(s_\Delta [\tau_i])$$

Здесь функция  $l(s)$  берется из решения задачи о стабилизации системы (1.4), а управляющее воздействие  $p$  выбирается из условия максимума

$$(2.6) \quad \max_{p \in P} (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} Bp(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i])$$

По полученному  $u_{*i}$  находим  $v_* [t, \tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i], u_{*i}(\cdot)]$ , как программное управление  $v_{*i} = v_{*i} [t]$  ( $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$ ) так, чтобы движение  $w_\Delta [t]$ , описываемое уравнением (2.2), удерживалось на мосту  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  при  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$ .

Управление  $v_i [t] = v_i = v(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i])$  при  $t \in [\tau_i, \tau_{i+1})$  строим в виде

$$(2.7) \quad v_i = q(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) + m(s_\Delta [\tau_i])$$

Здесь функция  $m(s)$  берется из решения задачи о стабилизации системы (1.4), а управляющее воздействие  $q$  выбирается из условия минимума

$$(2.8) \quad \min_{q \in Q} (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} Cq(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i])$$

Равенства (2.5), (2.7) и правило построения  $v_{*i}$  определяют конструируемую стратегию (1.3). Эта стратегия и решает поставленную задачу. Действительно, полная производная квадратичной формы  $L(s)$  в силу (2.4) на полуинтервале  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$  имеет вид

$$(2.9) \quad dL / dt = (\partial L / \partial s)'_t \theta, \quad \theta = As_\Delta [t] + B(u [t] - p(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) - l(s_\Delta [\tau_i]) + C(q(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) + m(s_\Delta [\tau_i]) - v_{*i} [t])$$

Перепишем (2.9) для удобства в форме

$$(2.10) \quad dL / dt = [(\partial L / \partial s)'_t - (\partial L / \partial s)'_{\tau_i}] \theta + (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} A(s_\Delta [t] - s_\Delta [\tau_i]) + (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} B(u [t] - p(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i])) + (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} C(q(\tau_i, x_\Delta [\tau_i], w_\Delta [\tau_i]) - v_{*i} [t]) + (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} [As_\Delta [\tau_i] - Bl(s_\Delta [\tau_i]) + Cm(s_\Delta [\tau_i])]$$

Учитывая (2.3), (2.6) и (2.8), получим оценку

$$(2.11) \quad dL / dt \leq -\|s_\Delta [\tau_i]\|^2 + [(\partial L / \partial s)'_t - (\partial L / \partial s)'_{\tau_i}] \theta + (\partial L / \partial s)'_{\tau_i} A \times (s_\Delta [t] - s_\Delta [\tau_i])$$

В правую часть неравенства (2.11) входят либо непрерывные функции, либо ограниченные величины, поэтому для (2.11) почти всюду на полуинтервале  $[\tau_i, \tau_{i+1})$  справедлива оценка

$$(2.12) \quad dL / dt \leq -\|s_\Delta [t]\|^2 + \gamma \delta, \quad \gamma > 0 - \text{const}$$

Построим теперь в пространстве  $\{s\}$   $\beta$ -сферу  $\|s\| \leq \beta$ , удовлетворяющую следующим условиям: внутри  $\beta$ -сферы имеет место  $\|l(s)\| \leq \alpha$ ,  $\|m(s)\| \leq \alpha$  и, кроме того,  $\beta \leq \varepsilon_0$ . Рассмотрим поверхность  $L(s) = c_1$ , где  $c_1 = \min(c_1', c_1'')$ . Здесь постоянная величина  $c_1'$  выбирается из условия, что поверхность  $L(s) = c_1'$  лежит целиком внутри  $\beta$ -сферы, а постоянная  $c_1''$  такова, что поверхность  $L(s) = c_1''$  является вписанной в сферу  $\|s\| \leq c_2$ , т. е. из условия  $L(s) \leq c_1''$  следует  $\|s\| \leq c_2$ , где  $c_2 = \varepsilon_0 - \varepsilon$ . Очевидно, найдется такое число  $\delta_0 > 0$ , что сфера  $\|s\|^2 \leq \gamma\delta_0$  будет лежать внутри поверхности  $L(s) = c_1$ . Из неравенства (2.12) следует, что между поверхностями  $\|s\|^2 = \gamma\delta_0$  и  $L(s) = c_1$  знак производной  $(dL/dt)_{(2.4)}$  будет отрицательным. Это означает, что движение  $s_\Delta[t]$ , начавшись из сферы  $\|s\|^2 \leq \gamma\delta_0$ , в течение полуинтервала  $[\tau_i, \tau_{i+1})$  не выйдет из области  $L(s) \leq c_1$ , т. е. при  $t \in [\tau_i, \tau_{i+1})$  будет обеспечено выполнение неравенства  $L(s) \leq c_1$ , откуда будет следовать неравенство  $\|s_\Delta[t]\| \leq c_2$ , или  $\|x_\Delta[t] - w_\Delta[t]\| \leq \varepsilon_0 - \varepsilon$ .

Таким образом, при  $t \in [\tau_i, \tau_{i+1})$  имеем  $\rho(\{t, w_\Delta[t]\}, M) \geq \varepsilon_0$  и  $\rho(\{t, x_\Delta[t]\}, \{t, w_\Delta[t]\}) \geq \varepsilon_0 - \varepsilon$ . Здесь  $\rho(\{t, w_\Delta[t]\}, M)$  — расстояние от точки  $\{t, w_\Delta[t]\}$  до множества  $M$  в евклидовой метрике. Тогда

$$\rho(\{t, x_\Delta[t]\}, M) \geq |\rho(\{t, w_\Delta[t]\}, M) - \rho(\{t, x_\Delta[t]\}, \{t, w_\Delta[t]\})| \geq \varepsilon$$

Полученный результат можно сформулировать в виде следующей теоремы.

*Теорема.* Пусть для начальной позиции  $\{t_0, x_0\}$  выполняются условия:

- 1) каковы бы ни были момент времени  $\vartheta \in [t_0, \infty)$  и стратегия  $U_* \div u_*(t, w, v_*)$ , хотя бы одно движение  $w[t, t_0, w_0, U_*]$  останется в  $H$  при  $t \in [t_0, \vartheta]$ ;
- 2) система (1.4) стабилизируема.

Тогда найдется такая стратегия  $V \div \{v(\tau, x, w), u_*(\tau, x, w), v_*(t, \tau, x, w, u_*(\cdot))\}$  управления с поводырем, что какими бы малыми ни были выбраны  $\alpha > 0$  и  $\varepsilon > 0$  ( $\varepsilon < \varepsilon_0$ ), найдется число  $\delta_0 > 0$ , что для всех движений  $x_\Delta[t] = x_\Delta[t, t_0, x_0, V, u(\cdot)]$ , порожденных этой стратегией и имеющих шаг  $\sup_i (\tau_{i+1} - \tau_i) \leq \delta_0$  ( $i = 0, 1, \dots$ ), будет обеспечено уклонение от  $\varepsilon$ -окрестности  $M^\varepsilon$  множества  $M$  в течение бесконечного полуинтервала времени.

В заключение заметим, что при построении управления  $V$  в конкретных случаях полное описание моста  $W_{\varepsilon_0}^\infty$ , вообще говоря, не требуется, а достаточно уметь только по всякому выбранному управлению  $u_*$  вычислять управление  $v_*$ , которое сохраняет движение  $w_\Delta[t]$  на мосту  $W_{\varepsilon_0}^\infty$  при  $\tau_i \leq t < \tau_{i+1}$ . Таким образом, предложенная устойчивая процедура позиционного управления  $V$  реальной системой (1.1) сразу может быть приложена в любом случае, когда для модели (1.2) известно или может быть эффективно найдено решение задачи об  $\varepsilon$ -уклонении при информационной дискриминации. Иногда это может привести к очень просто реализуемым процедурам позиционного управления.

Например, рассмотрим задачу об уклонении для пары однотипных объектов [7], причем условием встречи является совпадение векторов  $y$  и  $z$

$$(2.13) \quad \begin{aligned} dy/dt &= Ay + Bu, & u &\in P \\ dz/dt &= Az + Bv, & v &\in Q_* \end{aligned}$$

Предположим, что среди собственных чисел матрицы  $A$  имеется хотя бы одно с положительной вещественной частью; система

$$(2.14) \quad ds/dt = As + Bm$$

стабилизируема и можно выбрать  $P_*$  так, чтобы выполнялись условия

$$P_* \supset P^\alpha, \quad Q_* \supset Q^\alpha, \quad Q = \kappa P_* \quad (0 < \kappa < 1)$$

Положим  $x = y - z$  и запишем уравнение модели в виде

$$dw/dt = Aw + Bu_* - Bv_*, \quad u_* \in P_*, \quad v_* \in Q$$

Если начальная позиция  $\{t_0, y_0, z_0\}$  такова, что выбором управления  $m \in (1 - \kappa) P_*$  систему (2.14) нельзя привести за конечное время в  $\varepsilon$ -окрестность точки  $s = 0$ ,

то для сохранения позиции  $\{t, w[t]\}$  на мосту  $W_{\varepsilon_0}^{\infty}$  достаточно выбрать  $v_*$  так, чтобы  $u_* - v_* \in (1 - \kappa) P_*$ . Таким образом, в данном примере все нужные построения, связанные с мостом  $W_{\varepsilon_0}^{\infty}$ , оказываются весьма простыми, хотя описание самого моста остается неизвестным.

Автор благодарит Н. Н. Красовского за постановку задачи и полезные советы.

Поступила 13 IX 1974

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Понтрягин Л. С., Мищенко Е. Ф. Задача об убегании одного управляемого объекта от другого. Докл. АН СССР, 1969, т. 189, № 4.
2. Никольский М. С. О задаче убегания. В сб.: Прикладная математика и программирование, вып. 9. Кишинев, «Штиинца», 1973.
3. Красовский Н. Н. Дифференциальная игра сближения — уклонения. I, Изв. АН СССР. Техн. кибернетика, 1973, № 2.
4. Красовский Н. Н., Субботин А. И. Аппроксимация в дифференциальной игре. ПММ, 1973, т. 37, вып. 2.
5. Красовский Н. Н. К игровой задаче уклонения. Дифференциальные уравнения, 1972, т. 8, № 2.
6. Малкин И. Г. Теория устойчивости движения. М., «Наука», 1966.
7. Красовский Н. Н. К задаче о преследовании в случае линейных одностипных объектов. ПММ, 1966, т. 30, вып. 2.

УДК 531.31

### КАЧЕСТВЕННОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ ОДНОЙ КУСОЧНО-ЛИНЕЙНОЙ СИСТЕМЫ

А. Н. Баутин

(Горький)

Методами теории бифуркаций при кусочно-линейной аппроксимации характеристики с падающим участком дается качественное исследование системы, представляющей интерес для приложений. Прослеживаются возможные бифуркации и поведение бифуркационных кривых. Система рассматривалась разными авторами при различных аппроксимациях [1-9], однако полного качественного исследования ни в одном случае не было дано.

1. Уравнения движения. Рассматривается система

$$(1.1) \quad \dot{x} = \tilde{y} - \varphi(x), \quad \dot{y} = L, \quad L \equiv \sigma - \lambda x - y \quad (\sigma > 0, \lambda > 0)$$

где  $\varphi(x)$  — нелинейная функция, содержащая падающий участок. Аппроксимируем  $\varphi(x)$  кусочно-линейной функцией, состоящей из трех линейных кусков: падающего участка с наклоном  $k = -\alpha_2 < 0$ , восходящих участков с наклоном  $k = \alpha_1 > 0$ . Фазовое пространство при такой аппроксимации разбивается на три части, в каждой из которых система линейна. В областях I и III лежат восходящие ветви характеристики, в области II — падающий участок (фиг. 1).

2. Состояния равновесия. Разбиение пространства параметров по числу и характеру состояний равновесия. Возможны одно или три грубых состояния равновесия. В случае одного состояния равновесия имеем фокус (узел), всегда устойчивый в областях I или III и неустойчивый в области II, если  $\alpha_2 > 1$ . В случае трех состояний равновесия имеем всегда устойчивые фокусы (узлы) в областях I и III и седло в области II.