

## ИГРОВАЯ ЗАДАЧА ИМПУЛЬСНОЙ «МЯГКОЙ» ВСТРЕЧИ ДВУХ МАТЕРИАЛЬНЫХ ТОЧЕК

Г. К. Пожарицкий

(Москва)

Рассматривается игровая задача [1-4] о «мягкой» (по координатам и скоростям) встрече двух материальных точек, подверженных действию заданных сил притяжения к неподвижному центру и управляющих сил. Заданные силы пропорциональны расстояниям точек до центра или равны нулю, а управляющие силы произвольны по направлениям и ограничены по импульсу. Первая и вторая точки рассматриваются как минимизирующий и максимизирующий игроки в игре, где платой является время до мягкой встречи.

В процессе решения задачи все пространство позиций игры разделено на две области. В первой области найдено решение минимаксной задачи и синтезированы три функции позиции: оптимальные управления первого и второго игроков и время до мягкой встречи. Во второй области синтезировано управление второго игрока, позволяющее ему уклониться от мягкой встречи при любых действиях первого игрока.

1. Пусть уравнения движения системы имеют вид

$$\begin{aligned} \dot{x} &= y, & \dot{y} &= -k^2x + u + v & (1.1) \\ \dot{\mu} &= -|u|, & \dot{\nu} &= -|v|, & \mu \geq 0, \quad \nu \geq 0 \end{aligned}$$

где  $x, y, u, v$  — трехмерные векторы,  $|x|, |y|, |u|, |v|$  — их евклидовы модули, а  $\mu$  и  $\nu$  — неотрицательные числа, подчиненные фазовым ограничениям  $\mu \geq 0, \nu \geq 0$ .

Уравнения (1.1) можно интерпретировать как уравнения относительного движения двух материальных точек с массами  $m_1, m_2$ , радиус-векторы которых относительно неподвижного центра  $O$  равны  $r_1$  и  $r_2$ , а точки подвержены действию заданных сил  $F_1 = -m_1k^2r_1, F_2 = -m_2k^2r_2$  и управляющих сил  $f_1 = m_1u, f_2 = -m_2v$ , стесненных импульсными ограничениями

$$\mu^\circ - \int_0^\tau |u| dt = \mu(\tau) \geq 0 \quad (1.2)$$

$$\nu^\circ - \int_0^\tau |v| dt = \nu(\tau) \geq 0$$

В уравнениях (1.1)  $x = r_1 - r_2, y = \dot{r}_1 - \dot{r}_2$ , константа  $k \geq 0$  предполагается неотрицательной.

Введем в рассмотрение три вектора

$$\begin{aligned} w(\tau) &= [x_i(\tau), y_i(\tau - 0), \mu(\tau - 0), \nu(\tau - 0)] \\ w^{(2)}(\tau) &= [x_i(\tau), y_i(\tau - 0) + v_{1i}, \mu(\tau - 0), \nu(\tau - 0) - |v_1|] = \\ &= [x_i^{(2)}(\tau), y_i^{(2)}(\tau), \mu^{(2)}(\tau), \nu^{(2)}(\tau)] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} w^{(2,1)}(\tau) &= [x_i^{(2)}(\tau), y_i^{(2)}(\tau) + \mu_{1i}, \mu^{(2)}(\tau) - |\mu_1|, v^{(2)}(\tau)] = \\ &= [x_i^{(2,1)}(\tau), y_i^{(2,1)}(\tau), \mu^{(2,1)}(\tau), v^{(2,1)}(\tau)] \end{aligned} \quad (1.3)$$

Эти векторы имеют следующий смысл. Первый из них,  $w(\tau)$  — это левый предел при  $t \rightarrow \tau - 0$  некоторого решения системы (1.1) при конечных  $u, v$  и таких, что решение при  $t < \tau$  непрерывно и дифференцируемо почти при всех  $t$  на полуинтервале  $t \in [\tau - \varepsilon_1, \tau), \varepsilon_1 > 0$ . Вектор  $w(\tau)$  будем называть позицией игры при  $t = \tau$ , а для того, чтобы начальное значение  $w(0)$  было позицией, припишем ей малую ( $t \in [-\varepsilon, 0)$ ) предысторию при  $u(t) = v(t) = 0$ .

Вектор  $w^{(2)}(\tau)$  изображает результат импульсных  $v(\tau) = v_1 \delta$  действий второй точки (второго игрока), а вектор  $w^{(2,1)}(\tau)$  — образ вектора  $w^{(2)}(\tau)$ , полученный в результате импульсного  $u(w^{(2)}(\tau)) = \mu_1 \delta$  управления первой точки (первого игрока). Индекс  $i = 1, 2, 3$  указывает на проекции векторов  $x, y, \mu_1, v_1$  на неподвижные оси. Аргумент  $\tau$  будем опускать в записи, если это не затруднит понимания.

Пусть пара управлений  $[u(w^{(2)}), u(w, v)], v(w)$  такова, что при  $t \geq 0$  она порождает траекторию  $w(t > 0, \{[u(w^{(2)}), u(w, v)], v(w)\}, w(0))$ , которая почти при всех  $t$  удовлетворяет системе (1.1) совместно с фазовыми оценками  $v \geq 0, \mu \geq 0$ , всюду непрерывна по  $t$  справа и имеет конечное число скачков по формулам (1.3). Такую пару управлений и траекторию назовем допустимыми и будем решать задачу только в этом классе. Запись  $[u(w^{(2)}), u(w, v)]$  означает, что первый игрок может формировать либо управление  $u(w^{(2)})$ , либо, при конечном  $v(w)$ , управление  $u(w, v)$ , т. е. второй игрок дискриминирован.

Сформулируем задачу мягкой ( $x = y = 0$ ) встречи.

**Определение 1.** Если вектор  $w^{(2)}(\tau) \in M_0 [|x| = 0]$ , и существует импульсное управление  $u(w^{(2)}) = \mu_1(w^{(2)}) \delta$ , обращающее в нуль вектор  $y^{(2,1)}(\tau)$ , то будем говорить, что  $w^{(2)}(\tau)$  и  $\tau$  вектор и момент встречи соответственно. Можно проверить, что при выполнении соотношений

$$|x(\tau)| = 0, \quad \mu(\tau) - v(\tau) - |y(\tau)| \geq 0$$

любой допустимый ( $v(\tau) - |v_1| \geq 0$ ) вектор  $w^{(2)}(\tau)$  отвечает встрече.

С другой стороны при выполнении соотношений

$$|x(\tau)| = 0, \quad \mu(\tau) - v(\tau) - |y(\tau)| < 0$$

векторы

$$w^{(2)}(|y| \neq 0) = [x^{(2)}(\tau), y_i^{(2)}(\tau) = y_i(\tau) + v y_i / |y|, \mu^{(2)}(\tau), v^{(2)}(\tau) = 0]$$

$$w^{(2)}(|y| = 0) = [x^{(2)}(\tau), |y^{(2)}(\tau)| = v; y_{3,4}^{(2)} = 0, \mu^{(2)}(\tau), v^{(2)}(\tau) = 0]$$

не являются векторами встречи. Это значит, что второй игрок не может избежать выбора вектора встречи (не может избежать встречи) тогда и только тогда, когда позиция

$$w(\tau) \in M [|x| = 0; \mu - v - |y| \geq 0]$$

В связи с этим будем именовать  $M$  множеством окончания игры.

Сформулируем две основные конфликтные задачи.

**Задача 1.** Указать управления  $u^\circ(w, v)$ ,  $v^\circ(w)$ , при которых время  $T[u, v]$  первого попадания траектории на  $M$  удовлетворяет оценкам

$$T[u^c, v] \leq T[u^\circ, v^\circ] \leq T[u, v^\circ]$$

Совокупность позиций, для которых существует решение задачи 1, образует множество  $W^\circ(w)$ .

**Задача 2.** Указать  $v_0(w)$  такое, чтобы траектория  $w(t, \{u, v_0(w)\}, w(0))$  не попадала на  $M$  при  $t \in [0, \infty]$  и при любом управлении  $u$ . Условия существования  $v_0(w)$  выделяют множество  $W_0(w)$ .

2. Обозначим разность  $\mu - v$  через  $\xi$ , а через  $j_\alpha, j_\beta, j_\gamma$  — правую единичную тройку ортов. При  $|x| \neq 0$  орт  $j_\alpha$  параллелен вектору  $x$ , орт  $j_\beta$  направлен вдоль вектора  $y^\beta$  — проекции вектора  $y$  на плоскость ортогональную к  $x$ . Орт  $j_\gamma$  дополняет тройку. Если  $y^\beta = 0$ , то  $j_\beta, j_\gamma$  произвольны. Если  $|x| = 0$ , то произвольна вся тройка. Проекции любого вектора  $e$  на орты тройки обозначим через  $e_\alpha, e_\beta, e_\gamma$ .

Результаты [1,4] наводят на мысль о формировании импульсного управления

$$u_{(1)}(w^{(2)}) = \lambda_1(w^{(2)}) \delta j_\alpha - y_\beta^{(2)} \delta j_\beta = \mu_{(1)} \delta \quad (2.1)$$

Здесь  $\lambda_1(w^{(2)})$  — наименьший корень уравнения

$$\varphi(w^{(2)}, \lambda) = \xi - \sqrt{(y_\beta^{(2)})^2 + \lambda^2} - \sqrt{(y_\alpha^{(2)} + \lambda)^2 + k^2 |x|^2} = 0 \quad (2.2)$$

на сегменте  $c$  [ $\lambda^2 \leq \xi^2 - y_\beta^2$ ].

При  $k > 0$ , изменяя масштабы переменных можно получить  $k = 1$ . Поэтому в дальнейшем будут рассматриваться два разных случая:  $k = 1, k = 0$ . Для сокращения записей предположим, что  $w^{(2)} = w$ . Как будет видно из дальнейшего (лемма 3.2), предположение о том, что  $v(w) = v_1 \delta = 0$  ( $w^{(2)} = w$ ) не повлияет на возможность формирования управления  $u_{(1)}(w^{(2)})$ , при  $w^{(2)} \neq w$ .

Разделим все пространство позиций  $W$  для случаев  $k = 1, k = 0$  на следующие области:

$$D^{(1)} [R(w, k = 1) = R^{(1)} = \xi - \sqrt{y^2 + x^2 + 2|x|y_\beta} \geq 0; |x| > 0]$$

$$y^2 = |y|^2, \quad x^2 = |x|^2$$

$$D^{(0)} = D^{(0,1)} [R(w, k = 0) = R^{(0)} = \xi - |y| > 0; |x| > 0] \cup$$

$$\cup D^{(0,2)} [R^{(0)} = y_\beta = 0; y_\alpha < 0; |x| > 0]$$

$$D_{(1)} = W \setminus [D^{(1)} \cup M] = D_{(1)} [R^{(1)}(w) < 0]$$

$$D_{(0)} = W \setminus [D^{(0)} \cup M] = D_{(0,1)} [R^{(0)} < 0] \cup$$

$$\cup D_{(0,2)} [R^{(0)} = 0; |y| > 0; y_\beta |x| \neq |y| > 0] \cup$$

$$\cup D_{(0,3)} [R^{(0)} = y_\beta = 0; y_\alpha \geq 0; |x| > 0]$$

**Лемма 2.1** содержит четыре утверждения.

2.1.1. Уравнение (2.2) имеет корни при  $w \in D^{(1),(0)}$   $\lambda_1(w, k = 1) = \lambda^{(1)}(w)$ ,  $\lambda_1(w, k = 0) = \lambda^{(0)}(w)$  на сегменте  $C$  [ $\lambda^2 \leq \xi^2 - y_\beta^2$ ].

2.1.2. Эти корни даются формулами

$$\begin{aligned} \lambda^{(1)}(w) &= (y_\alpha s^{(1)} - \sqrt{\xi^2 ((s^{(1)})^2 + y_\alpha^2 x^2 - x^2 \xi^2)}) q^{-1} - y_\alpha \\ 2s^{(1)} &= \xi^2 + x^2 - y^2, \quad q = \xi^2 - y_\alpha^2 \end{aligned} \quad (2.3)$$

$$\begin{aligned} \lambda^{(0)}(w) &= -1/2 ((\xi + y_\alpha)^2 - y_\beta^2) (\xi + y_\alpha)^{-1}, \quad w \in D^{(0,1)} \\ \lambda^{(0)}(w) &= 0, \quad w \in D^{(0,2)} \end{aligned}$$

2.1.3. Справедливы оценки

$$\lambda^{(1)}(w) \leq -y_\alpha y_\beta (|x| + y_\beta)^{-1} = \lambda_2(w), \quad \lambda^{(0)}(w) \leq 0 \quad (2.4)$$

2.1.4. Если управления  $v^{(1), (0)}(w) = 0$ , то управления  $u_{(1)}(w)$  приводят траекторию на множество  $M$  через времена

$$T^{(1)}(w) = T[u_{(1)}(w), 0] = \pi + \arccos(p^{(1)}(p^{(1)^2} + x^2)^{-1/2}) \quad (2.5)$$

$$T^{(0)}(w) = T[u_1(w), 0] = -|x| / p^{(0)}$$

$$p^{(1)}(w) = y_\alpha + \lambda^{(1)}(w), \quad p^{(0)}(w) = y_\alpha + \lambda^{(0)}(w)$$

Прежде чем начать доказательство, уточним терминологию. На паре  $u_{(1)}(w, v)$ ,  $v(w) = 0$  справедливы равенства

$$w^{(2.1)}(0) = [x(0), y_\alpha^{(2.1)} = p^{(1), (0)}(w(0)), y_\beta^{(2.1)} = 0, \xi^{(2.1)} = \xi - |\mu_{(1)}|] \quad (2.6)$$

Из дальнейшего будет видно, что при  $\lambda > 0$  управление  $u_{(1)}(w)$  обращается в нуль и движение происходит так, как если бы начальной была позиция  $w'(0) = w^{(2.1)}(0)$ .

Такую оговорку нужно ввести потому, что  $w^{(2.1)}(0)$  не является позицией<sup>1</sup>.

Доказательство леммы 2.1 проведем по порядку высказанных утверждений.

2.1.1. Доказательство. Простые вычисления позволяют установить равенства

$$R^{(1), (0)}(w) = \max_\lambda \Phi(w, k=1, 0), \quad \lambda \in (-\infty, +\infty) \quad (2.7)$$

$$R^{(1)}(w) = \Phi(w, \lambda_2(w) = -y_\alpha y_\beta (|x| + y_\beta)^{-1}) \quad (2.8)$$

$$R^{(0)}(w) = \Phi(w, -y_\alpha) \quad (2.9)$$

Можно также проверить, что  $\lambda = \lambda_2(w)$  — единственная точка максимума, как и  $\lambda = -y_\alpha$  при  $y_\beta > 0$ . Если  $y_\beta = 0$ , то максимум  $R^{(0)}(w)$  достигается на отрезке  $y_\alpha + \lambda \leq 0$ . В областях  $D^{(1), (0)}$  можно также установить оценки

$$\xi^2 - y_\beta^2 \geq 0, \quad \Phi(w, \pm \sqrt{\xi^2 - y_\beta^2}) \leq 0 \quad (2.10)$$

$$\lambda_2^2(w) \leq \xi^2 - y_\beta^2$$

Равенство (2.7) гарантирует существование корня уравнения (2.2) на прямой  $\lambda \in (-\infty, +\infty)$ . Равенства (2.8), (2.9) совместно с оценками (2.10) указывают, что при  $R^{(1), (0)} > 0$  сегмент «С» содержит не менее двух корней, а при  $R^{(1), (0)} = 0$  — не менее одного корня.

<sup>1</sup> В дальнейшем «движение исходит из позиции  $w^{(2.1)}(w, u(w, v), v(w))$ » будем понимать в том смысле, что оно происходит так же, как происходило бы из позиции  $w'(0) = w^{(2.1)}(0)$ . Это уточнение распространяется на всю статью.

2.1.2. *Доказательство.* Замена  $p = \lambda + y_\alpha$  и простые преобразования позволяют получить следствия уравнения (2.2) при  $k = 1, 0$  в виде

$$(\xi^2 - y_\alpha^2) p^2 - 2s^{(1)} y_\alpha p + x^2 - (s^{(1)})^2 = 0 \quad (2.11)$$

$$(\xi^2 - y_\alpha^2) p^2 - (\xi^2 - y^2) y_\alpha p - 1/2 (\xi^2 - y^2) = 0 \quad (2.12)$$

При  $R^{(1), (0)} > 0$  уравнения (2.11) и (2.12) имеют в точности по два корня и наименьшие из них даются формулами (2.3). Соображения, высказанные при доказательстве утверждения 2.1.1, убеждают, что эти пары корней удовлетворяют уравнению (2.2) при  $k = 1, 0$ . Если  $R^{(1)} = 0$ , то (2.2) и (2.11) имеют единственный корень  $\lambda^{(1)}(w) = \lambda_2(w)$ . Если  $R^{(0)} = y_\beta = 0$ , то (2.12) обращается в тождество, однако уравнение (2.2) принимает вид

$$\xi - |\lambda| - |y_\alpha + \lambda| = 0$$

и его наименьший корень  $\lambda^{(0)}(w) = 0$ .

2.1.3. *Доказательство.* Оценки 2.1.3. являются простыми следствиями предыдущих рассуждений.

2.1.4. *Доказательство.* После реализации управления  $u_{(1)}(w)$  движение исходит из позиции  $w^{(2.1)}(0)$ , даваемой формулами (2.16), и при  $t > 0$  будет происходить согласно уравнениям

$$\begin{aligned} x/|x| &= x(0)/|x(0)|, & |x|^\cdot &= y_\alpha, & y_\alpha^\cdot &= -|x| \\ y_\beta &= y_\beta^\cdot = 0, & u_{(1)}(w(t)) &= 0 & (k=1) \end{aligned} \quad (2.13)$$

$$\begin{aligned} x/|x| &= x(0)/|x(0)|, & |x|^\cdot &= y_\alpha < 0, & y_\alpha^\cdot &= 0 \\ y_\beta &= y_\beta^\cdot = 0, & u_{(1)}(w(t)) &= 0 & (k=0) \end{aligned} \quad (2.14)$$

Траектории этих уравнений реализуют времена  $T[u_{(1)}, 0]$ , согласно (2.5). Доказательство леммы 2.1 закончено.

3. Схема построения управления  $v_0(w)$ , примененная в [4] для одномерного аналога рассматриваемой задачи, естественно, обобщается для  $n = 3$  и приводит к формированию в областях  $D_{(1), (0)}$  импульсных управлений

$$\begin{aligned} v_{(1)}^\cdot(w) &= v_{1(1)}(w) \delta = v y_\alpha \psi^{(1)} \delta j_\alpha + v (y_\beta + |x|) \psi^{(1)} \delta j_\beta \\ v_{(0)}^\cdot(w) &= v_{1(0)}(w) \delta = v y_\alpha \psi^{(0)} \delta j_\alpha + v y_\beta \psi^{(1)} \delta j_\beta \\ \psi^{(1)} &= (y^2 + x^2)^{-1/2}, & \psi^{(0)} &= |y|^{-1} \end{aligned}$$

*Теорема 3.* Управления  $v_{(0), (1)}(w)$  решают задачу 2 в областях  $D_{(1), (0)}$ , т. е. справедливы включения

$$v_{(1), (0)}(w) \in v_0(w), \quad D_{(1), (0)}(w) \in W_0(w) \quad (3.1)$$

*Доказательство.* Очевидно, что совокупность возможных векторов  $w^{(2.1)}(w)$  совпадает при  $v = v_{(1), (0)}(w)$  с совокупностью возможных векторов  $w^{(2.1)}(w^{(2)}(w, v_{(1), (0)}(w)))$ . Поэтому вектор  $w^{(2)}(w, v_{(1), (0)}(w))$  (можно считать начальной позицией и обсуждать в ней возможности первого игрока. Можно непосредственно проверить соотношения

$$R^{(1), (0)}(w) = R^{(1), (0)}(w^{(2)}(w, v_{(1), (0)}(w))) = \mu - \sqrt{(y^{(2)})^2 + k^2 x^2} \leq 0 \quad (k=1, 0) \quad (3.2)$$

$$(R^{(1), (0)})^\cdot = -|u| - \psi^{(1), (0)}(y_\alpha u_\alpha + y_\beta u_\beta) \leq 0 \quad (3.3)$$

где  $(R^{(1), (0)})'$  — правые производные функций  $R^{(1), (0)}$  в силу системы (1.1) при конечном управлении  $u$ . Оценка (3.3) при  $k = 1$ ,  $|x| \neq 0$  становится строгой, а равенство в (3.3) достигается только в случае  $k|x| = 0$  на управлении  $u = -tu$  ( $t > 0$ ), антипараллельном скорости. Оценка (3.3) показывает, что при  $t > 0$  сохраняется включение  $w(t > 0, u) \in D_{(1), (0)}(w) \not\subseteq M$ . Доказательство для  $k = 1$  закончено.

При  $k = 0$  оценка (3.3) гарантирует включение  $w(t > 0, u, w(0)) \in D_{(0,1)} \not\subseteq M$  при  $w(0) \in D_{(0,1)}(w)$ . Осталось обсудить случаи  $w(0) \in D_{(0,2)}(w)$ ,  $w(0) \in D_{(0,3)}(w)$ . В первом случае любое управление  $u$ , удерживающее позицию на поверхности  $R^{(0)}(w) = 0$ , антипараллельно вектору  $y$  и сохраняет величину  $y_\beta |x| / |y|$ , равную проекции вектора  $x$  на нормаль к вектору  $y$ , лежащую в плоскости, содержащей векторы  $x, y$ . Во втором случае эта проекция равна нулю, но допустимое управление  $u = -tu$  сохраняет неравенство  $y_\alpha \geq 0$ , и величина  $|x| > 0$  не уменьшается. Итак, допустимое управление, сохраняющее равенство  $R^{(0)}(w) = 0$ , не может привести траекторию на  $M$ . С другой стороны, согласно (3.3), любое управление  $u \neq -tu$  ( $t > 0$ ) переводит траекторию в область  $D_{(0,1)}(w)$ , откуда выход на  $M$  также невозможен. Доказательство теоремы 3 закончено. Обсудим возможности второго игрока в области  $D^{(1), (0)}(w)$ .

Лемма 3.1 содержит три утверждения.

3.1.1. Любое импульсное управление  $v = v_1 \delta$  сохраняет включения  $w^{(2)} \in D^{(1), (0)}$ .

3.1.2. Справедливы оценки

$$p^{(1), (0)}(w^{(2)}) \leq p^{(1), (0)}(w) \quad (3.4)$$

переходящие в равенства только на управлениях

$$\begin{aligned} v^{(1), (0)}(w, n) &= -nh_\alpha^{(1), (0)}(w) \delta j_\alpha - nh_\beta^{(1), (0)}(w) \delta j_\beta \\ 0 \leq n \leq v, \quad w \in C^{(1), (0)} [l^{(1), (0)} > 0] & \quad [l^{(1), (0)} = y_\beta^2 + (\lambda^{(1), (0)}(w))^2 > 0] \\ h_\alpha^{(1), (0)} &= \lambda^{(1), (0)} / l^{(1), (0)}, \quad h_\beta^{(1), (0)} = -y_\beta / l^{(1), (0)}, \quad l^{(1), (0)} > 0 \\ v^{(1), (0)}(w, n) &= n \delta j_\alpha; \quad 0 \leq n \leq v, \quad w \in E^{(1), (0)} [l^{(1), (0)} = 0] \end{aligned}$$

3.1.3. При  $v = v^{(1), (0)}$  справедливы равенства

$$\begin{aligned} h_\alpha^{(1), (0)}(w) &= h_\alpha^{(1), (0)}(w^{(2)}), \quad h_\beta^{(1), (0)}(w) = h_\beta^{(1), (0)}(w^{(2)}) \quad \text{при } w \in C^{(1), (0)} \\ y_\beta &= y_\beta^{(2)} = 0 \quad \text{при } w \in E^{(1), (0)} \end{aligned} \quad (3.5)$$

*Доказательство.* Будем его проводить только для случая  $k = 1$ ,  $w \in C^{(1), (0)}$ . Остальные случаи рассматриваются аналогично.

Обозначим через  $\varphi_*^{[p]}(w, p^{(1), (0)}) \geq 0$  частную производную функции  $\varphi_*(w, p)$ , полученной после замены  $p = y_\alpha + \lambda$  в функции  $\varphi(w, \lambda)$ , заметим, что  $\varphi_*^{[p]} > 0$  строго положительна при  $R^{(1)}(w) > 0$ . Ограничимся только подслучаем  $R^{(1)}(w) > 0$  и начнем изменять  $v = v_1 \delta$  от нуля. Тогда вариация корня  $\delta p^{(1)} = p^{(1)}(w^{(2)}) - p^{(1)}(w)$  будет изменяться при малом  $|v_1|$ , согласно уравнению

$$\varphi_*^{[p]}(w, p^{(1)}) \delta p^{(1)} = -|v_1| - h_\alpha^{(1)}(w) v_\alpha - h_\beta^{(1)}(w) v_\beta + O(w, |v_1|) \leq 0. \quad (3.6)$$

Сумма слагаемых первого измерения строго отрицательна при  $v_1 \delta \neq v^{(1)}(n, w)$ . Эта сумма обращается в нуль только при  $v = v^{(1)}(n, w)$ , но при этом легко проверить, что и величина  $O(w, |v_1|)$  обращается в нуль. Пусть вектор  $v_1$  конечен и удовлетворяет соотношениям

$$v_1 \neq v^{(1), (0)}, \quad w^{(2)}(w, \theta, v_1) \in C^{(1), (0)} \quad \text{при} \quad 0 \leq \theta \leq 1$$

Предположим от противного, что  $\delta p^{(1)}(w, v_1) \geq 0$ . Из соотношения  $v_1 \neq v^{(1), (0)}$  и оценки (3.6) следует оценка  $\delta p^{(1)}(w, \theta v_1) < 0$  для достаточно малых  $\theta$ . Последняя оценка совместно с предположением от противного влечет существование такого числа  $0 < \theta_1 < 1$ , что  $\delta p^{(1)}(w^{(2)}(w, \theta_1 v_1), \Delta \theta v_1) > 0$  при любых достаточно малых  $\Delta \theta > 0$ . Это неравенство противоречит оценке (3.6), примененной в точке  $w^{(2)}(w, \theta_1 v_1)$ . Итак, оценка (3.4) и первая часть утверждения 3.1.2 доказаны. Включение  $w^{(2)} \in D^{(1)}$  при  $R^1 > 0$  является следствием наличия корня  $\lambda^{(1)}(w^{(2)}) = p^{(1)}(w^{(2)}) - y_\alpha^{(2)}$ . Утверждение 3.1.1 этим доказано. Равенства (3.5) проверяются подстановкой. Доказательство леммы 3.1 закончено.

*Лемма 3.2.* Содержит два утверждения.

3.2.1. Любое импульсное управление  $u = \mu_1 \delta$ , сохраняющее включение  $w^{(2,1)} \in D^{(1), (0)}$ , не может нарушить оценок

$$p^{(1), (0)}(w^{(2,1)}) \geq p^{(1), (0)}(w^{(2)}) \quad (3.7)$$

которые переходят в строгие равенства только при

$$u^{(1), (0)}(w^{(2)}, r) = r u_{(1)}(w^{(2)}, k = 1, 0), \quad 0 \leq r \leq 1$$

3.2.2. Управления  $u^{(1), (0)}(w^{(2)}, r)$  сохраняют величины

$$\begin{aligned} h_\alpha^{(1), (0)}(w^{(2)}) &= h_\alpha^{(1), (0)}(w^{(2,1)}(w^{(2)}, u^{(1), (0)}(w^{(2)}, r))) \\ h_\beta^{(1), (0)}(w^{(2)}) &= h_\beta^{(1), (0)}(w^{(2,1)}(w^{(2)}, u^{(1), (0)}(w^{(2)}, r))) \end{aligned}$$

при  $w^{(2)} \in C^{(1), (0)}(w^{(2)})$ .

Доказательство проводится аналогично доказательству леммы 3.1.

В итоге леммы 3.1 и 3.2 устанавливается равенство

$$\max_v \min_u(v) [p^{(1), (0)}(w^{(2,1)}) - p^{(1), (0)}(w)] = 0 \quad (3.8)$$

где минимум разыскивается на всех  $u(w)$ , импульсных и сохраняющих включение  $w^{(2,1)} \in D^{(1), (0)}$ , а максимум — на всех допустимых импульсных управлениях  $v = v_1 \delta$ ,  $v - |v_1| \geq 0$ .

4. Итак, управление

$$u_{(1)}(w^{(2)}) = u^{(1), (0)}(w^{(2)}) = \lambda^{(1), (0)}(w^{(2)}) \delta j_\alpha - y_\beta^{(2)} \delta j_\beta, \quad w^{(2)} \in C^{(1), (0)} \quad (4.1)$$

сформировано в области  $C^{(1), (0)}$ .

Если же в позиции  $w \in E^{(1), (0)}$  второй игрок использует конечное управление  $v(w)$ , то  $w^{(2)} = w$ , а естественным обобщением импульсного управления  $u_{(1)}(w^{(2)})$  в этом случае является управление

$$u^{(1), (0)}(w, v) = u_\alpha^{(1), (0)}(w, v) j_\alpha - v_\beta j_\beta - v_\gamma j_\gamma \quad (4.2)$$

где  $u_\alpha^{(1), (0)}(w, v)$  — наименьшие корни уравнения

$$|v| - \sqrt{v_\beta^2 + v_\gamma^2 + u_\alpha^2} - y_\alpha(v_\alpha + u_\alpha) \xi^{-1} = 0 \quad (4.3)$$

Уравнение (4.3) допускает очевидные корни  $u_{\alpha 1, 1} = u_{\alpha 0, 1} = -v_\alpha$  и, кроме того, корень  $u_{\alpha 1, 2} = 2(v_\alpha \xi^2 - |v| y_\alpha \xi) q^{-1} - v_\alpha$  при  $|v| q - 2y_\alpha \xi v_\alpha - 2|v| y_\alpha^2 \geq 0$  и корень  $u_{\alpha 0, 1} = 0$  при  $v_\beta = v_\gamma = 0$ ,  $v_\alpha < 0$ .

5. Приступим к анализу случая  $k = 1$  и, до тех пор, пока не будет оговорено противное, будем рассматривать только этот случай. Введем обозначения

$$\begin{aligned} z^{(1)}(w) &= p^{(1)}(w) |x|^{-1}, & \zeta &= \xi |x|^{-1} & (5.1) \\ z_\alpha &= y_\alpha |x|^{-1}, & z_\beta &= y_\beta |x|^{-1} \\ z^{(1)(2)}(w^{(2)}) &= p^{(1)}(w^{(2)}) |x|^{-1}, & \zeta^{(2)} &= \xi^{(2)} |x|^{-1} \\ z_\alpha^{(2)} &= y_\alpha^{(2)} |x|^{-1}, & z_\beta^{(2)} &= y_\beta^{(2)} |x|^{-1} \\ 0 \leq b^{(1)}(w^{(2)}) &= \{(z_\beta^{(2)})^2 - (z^{(1)(2)}(w^{(2)}) - z_\alpha^{(2)})^2\}^{1/2} \end{aligned}$$

Функция  $T^{(1)}(z^{(1)}(w))$  строго монотонно возрастает по аргументу  $z^{(1)}(w)$ . Однако, согласно лемме 3.1 (лемме 3.2), второй (первый) игрок не может при помощи импульсных управлений увеличить (уменьшить) величину  $z^{(1)}(w)$  и функцию  $T^{(1)}(z^{(1)}(w))$ .

Вследствие этого естественно рассмотреть последствия импульсных действий второго и первого игроков, применивших в начальный момент импульсные управления

$$v^{(1)}(w, 0 \leq n \leq v), \quad u^{(1)(r)}(w^{(2)}, 0 \leq r \leq 1) = ru_{(1)} \quad (5.2)$$

и применяющих при  $t > 0$  конечные управления  $u, v$ . Нетрудно проверить справедливость равенств

$$\zeta^{(2,1)} = \zeta - (b^{(1)} - b^{(2)}) = \zeta - a, \quad z_\alpha^{(2,1)} = z_\alpha + ah_\alpha(w) \quad (5.3)$$

$$z_\beta^{(2,1)} = z_\beta + ah_\beta(w), \quad 0 \leq b^{(2)} = n/|x| \leq v/|x| \quad (5.4)$$

$$z^{(1)}(w) = z^{(1)}(w^{(2,1)})$$

$$h_\alpha(w) = h_\alpha(w^{(2,1)}), \quad h_\beta(w) = h_\beta(w^{(2,1)}) \quad (5.5)$$

В формулах (5.3) рассматривается случай

$$w \in C^{(1)} [y_\beta^2 + (\lambda^{(1)}(w))^2 > 0] \cap [R^{(1)}(w) > 0] \quad (5.6)$$

Из (2.2), (5.1) — (5.4) следует, что функция  $z^{(1)}(w) = z^{(1), \zeta^{(2,1)}}(w^{(2,1)})$  — наименьший корень уравнения

$$\zeta^{(2,1)} - \sqrt{(z_\beta^{(2,1)})^2 + ((z - z_\alpha)^{(2,1)})^2} - \sqrt{z^2 + 1} = 0 \quad (5.7)$$

Как следствие системы (4.1) для переменных  $\zeta, z_\alpha, z_\beta$  можно получить дифференциальные уравнения

$$\dot{\zeta} = -\zeta z_\alpha - |u_1| + |v_1|, \quad \dot{z}_\alpha = -1 - z_\alpha^2 + z_\beta^2 + u_{1\alpha} + v_{1\alpha} \quad (5.8)$$

$$\dot{z}_\beta = -2z_\alpha z_\beta + u_{1\beta} + v_{1\beta}, \quad u_1 = u|x|^{-1}, \quad v_1 = v|x|^{-1}$$

Правая производная функция  $T^{(1)}(z^{(1)}(w^{(2,1)}))$  вдоль движения, исходящего из позиции  $w^{(2,1)}$ , будет иметь вид

$$[T^{(1)}(z^{(1)}(w^{(2,1)}))]^* = (dT^{(1)} / dz^1) [z^{(1)}(w^{(2,1)})]^* \\ [z^1(w^{(2,1)})]^* = P_1(w^{(2,1)}) + P_2(w^{(2,1)}, u) + P_3(w^{(2,1)}, v)$$

где  $P_1(w^{(2,1)})$  объединяет слагаемые, не зависящие от управлений,  $P_2(w^{(2,1)}, u)$  объединяет слагаемые, зависящие только от  $u$ , а  $P_3(w^{(2,1)}, v)$  — зависящие только от  $v$ .

Для вычисления указанных величин продифференцируем по времени уравнение (5.5), получим уравнение

$$(z^{(1)}(w^{(2,1)}))^* \theta(w) = (-\zeta^{(2,1)})^* - h_\alpha(w) (z_\alpha^{(2,1)})^* - h_\beta(w) (z_\beta^{(2,1)})^* \quad (5.9)$$

$$\theta(w) = [-h_\alpha(w) - z^{(1)}(w) / \sqrt{(z^{(1)}(w))^2 + 1}] > 0 \quad (5.10)$$

Оценка (5.10) есть следствие предположения  $R^{(1)}(w) > 0$ .

Следствием (5.9), (5.10) и (5.6) является равенство

$$P_1 = (\theta(w))^{-1} [H(w) + (\zeta h_\alpha + z_\alpha) a] \quad (5.11)$$

$$H(w) = \zeta z_\alpha - h_\alpha (z_\beta^2 - z_\alpha^2 - 1) - 2h_\beta z_\alpha z_\beta$$

Простые вычисления позволяют установить оценку

$$\zeta h_\alpha + z_\alpha \leq 0 \quad (5.12)$$

а рассуждения, аналогичные доказательствам лемм 3.1, 3.2, устанавливают равенство

$$\max_v \min_{u(v)} [P_2(w^{(2,1)}, u) + P_3(w^{(2,1)}, v)] = 0 \quad (5.13)$$

Из оценки (5.12) следует оценка

$$P_1(w, u_{(1)}(w^{(2)}), v^{(1)}(0 \leq n \leq v, w)) \leq P_1(w^{(2,1)}) \quad (5.14)$$

$$w^{(2,1)} = w^{(2,1)}(w, u^{(1)}, v^{(1)})$$

6. Теорема 6. Из включений  $w \in D^{(1),(0)}(w)$  следуют равенства

$$T[u^\circ, v^\circ] = T[[u_{(1)}(w^{(2)}), u^{(1),(0)}(w, v)], v^{(1),(0)}(w, n)] = T^{(1),(0)}(z^{(1),(0)}(w)) \quad (6.1)$$

$$[u_{(1)}(w^{(2)}), u^{(1),(0)}(w, v)] = u^\circ(w, v) \quad (6.2)$$

$$v^{(1),(0)}(w, n) = v^\circ(w)$$

$$M \cup D^{(1),(0)}(w) = W^\circ(w), \quad D_{(1),(0)}(w) = W_0(w) \quad (6.3)$$

Из (6.1) следует, что управления  $[u_{(1)}, u^{(1),(0)}], v^{(1),(0)}$  решают задачу 1 в областях  $D^{(1),(0)}(w)$  с оптимальными временами  $T^{(1),(0)}(z^{(1),(0)}(w))$ , а в остальной части пространства позиций второй игрок может решить задачу 2 (убегания).

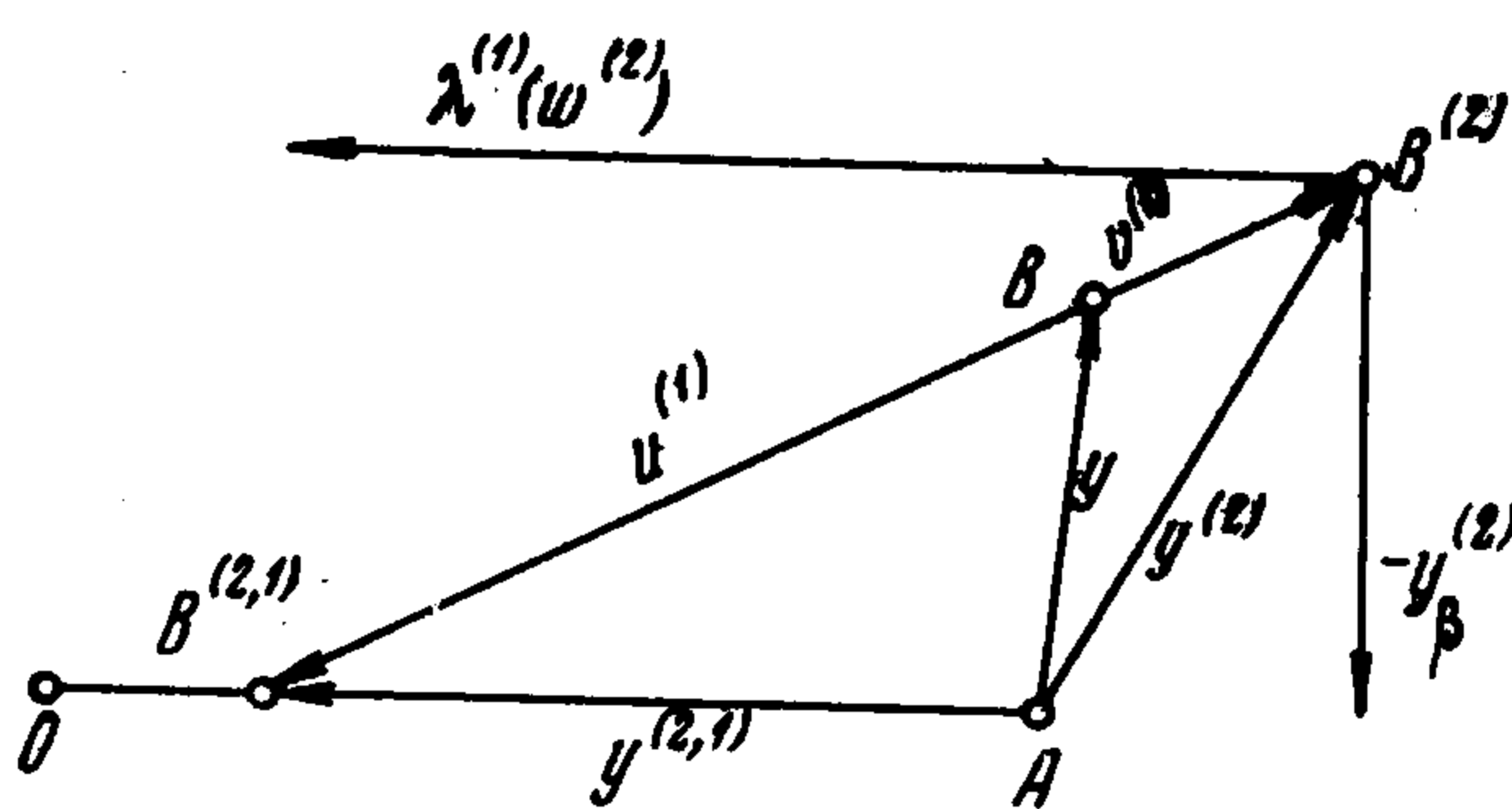
*Доказательство.* Снова ограничимся случаем  $k = 1$ . Из монотонности по  $z^{(1)}(w)$  функции  $T^{(1)}(z^{(1)}(w))$  и лемм 3.1, 3.2 следует равенство

$$\max_v \min_{u(v)} \Delta T^{(1)} = \Delta T(w, u^{(1)}, v^{(1)}) = 0 \quad (6.4)$$

Из (5.13) и (5.14) следует равенство

$$\max_v \min_{u(v)} (T^{(1)})^* = T^{(1)*}(w, u_{(1)}, v^{(1)}) = -1 \quad (6.5)$$

Равенства (6.4), (6.5) доказывают равенства (6.1), (6.2) и включение  $D^{(1), (0)} \in W^0(w)$ . Равенства (6.3) следуют из последнего включения, включения (3.4) и равенства  $M \cup D^{(1), (0)} \cup D_{(1), (0)} = W$ . Доказательство теоремы 6 закончено. Случай  $k = 0$  рассматривается аналогично.



Оптимальное движение иллюстрируется фигурой. Векторы  $(O, A) = R$  и  $(O, B) = y$  представляют начальное положение и скорость. Вектор  $v^{(1)} = (B, B^{(2)})$  в сумме с вектором  $y$  образует вектор  $y^{(2)} = (A, B^{(2)})$  — результат оптимальных действий второго игрока. Вектор  $(B^{(2)}, B^{(2,1)}) = u^{(1)}$  в сумме с вектором  $y^{(2)}$  приводит к вектору  $y^{(2,1)}$  направленному вдоль вектора  $(O, A)$ . После этого оптимальное движение исходит из позиции  $w^{(2,1)}$  и происходит вдоль неподвижной прямой  $(O, A)$  в течение времени  $T^{(1)}$ .

Поступила 6 IV 1971

#### ЛИТЕРАТУРА

1. Красовский Н. Н. Теория управления движением. М., «Наука», 1968.
2. Красовский Н. Н. Игровые задачи о встрече движений. М., «Наука», 1970.
3. Красовский Н. Н., Третьяков В. Е. К задаче о преследовании в случае ограничений на импульсе управляющих сил. Дифференциальные уравнения. 1966, т. 2, вып. 5.
4. Пожарцкий Г. К. Импульсные преследования в случае линейных однотипных объектов второго порядка. ПММ, 1966, т. 30, вып. 5.