

РЕШЕНИЕ ОДНОЙ ЦЕЛОЧИСЛЕННОЙ ЗАДАЧИ КВАДРАТИЧНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

В. Ф. Демьянов, Л. Ю. Худяков (Ленинград)

Рассматривается одна задача целочисленного квадратичного программирования. Задача целочисленного линейного программирования рассматривалась, например, в [1-3]. Сначала рассматривается нецелочисленная вспомогательная задача («непрерывная» задача), а затем показывается, как по известному решению нецелочисленной задачи находить целочисленное решение. В качестве примера приводится задача выбора оптимального порядка внешних воздействий на линейную систему.

1. Постановка задачи. Задана функция

$$F(X) = X^*NX + X^*B + c \quad (1.1)$$

где $X = (x^1, \dots, x^n)$ — n -мерный вектор, N — вещественная симметричная положительно определенная квадратная матрица n -го порядка, B — n -мерный вектор, c — вещественное число, $*$ означает транспонирование.

Заданы n вещественных чисел $\gamma_1, \dots, \gamma_n$, из этих n чисел можно составить $n!$ различных n -мерных векторов, в каждый из которых в качестве координат входят все числа $\gamma_1, \dots, \gamma_n$. Обозначим совокупность этих векторов через Ω . Легко усмотреть, что все точки множества Ω лежат в плоскости, перпендикулярной вектору $(1, 1, \dots, 1)$ и проходящей через точку (a, a, \dots, a) , где $a = (\gamma_1 + \dots + \gamma_n) / n$.

Требуется найти такую точку $Z \in \Omega$, что

$$F(Z) = \min F(X), \quad X \in \Omega \quad (1.2)$$

Ясно, что эту задачу можно решить перебором, однако при больших n перебор практически неосуществим. Введем в рассмотрение множество L , образованное из векторов множества Ω следующим образом: $X \in L$, если

$$X = \alpha_1 X_1 + \dots + \alpha_s X_s; \quad X_i \in \Omega, \quad \alpha_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, s; \quad \alpha_1 + \dots + \alpha_s = 1 \\ s \leq n! \quad (1.3)$$

Ясно, что L — выпуклое замкнутое ограниченное в n -мерном евклидовом пространстве множество (многогранник): $\Omega \subset L$.

Решим вначале вспомогательную задачу. Найти такую точку $Y \in L$, что

$$F(Y) = \min F(X), \quad X \in L \quad (1.4)$$

2. Решение вспомогательной задачи. Найдем минимум функции (1.1) на множестве L . Через $G(X)$ обозначим градиент функции $F(X)$

$$G(X) = \left(\frac{\partial F}{\partial x^1}, \dots, \frac{\partial F}{\partial x^n} \right) = 2NX + B$$

Выберем любое $X_1 \in L$. Вычисляя градиент функции $F(X)$ в точке X_1 , имеем $G_1 = G(X_1) = 2NX_1 + B$. Найдем такую точку $Z_1 \in L$, что

$$Z_1^*G_1 = \min X^*G_1, \quad X \in L \quad (2.1)$$

Компоненты вектора Z_1 надо искать следующим образом. Пусть $G = (g_1^1, \dots, g_1^n)$ и пусть наибольшей компонентой вектора G_1 является g_1^k . Тогда в качестве z_1^k надо взять наименьшее из чисел $\gamma_1, \dots, \gamma_n$. Далее ищем наибольшее из чисел g_1^i ($i \neq k$) и наименьшее из оставшихся в последовательности $\gamma_1, \dots, \gamma_n$ и так далее, пока не найдем все компоненты вектора Z_1 . Легко видеть, что $Z_1 \in \Omega$, т. е. решение линейной задачи (2.1) будет целочисленным. Составим теперь линейную комбинацию

$$X_1(\alpha) = \alpha X_1 + (1 - \alpha) Z_1, \quad \alpha \in [0, 1]$$

Найдем такое $\alpha = \alpha_1 \in [0, 1]$, что $F(X_1(\alpha_1)) = \min F(X_1(\alpha))$, $\alpha \in [0, 1]$. Ясно, что

$$\alpha_1 = \frac{-(X_1 - Z_1)^* [2NZ_1 + B]}{2(X_1 - Z_1)^* N(X_1 - Z_1)} = \frac{s_1}{s_2} \quad (2.2)$$

Если $X_1 \neq Z_1$, то в (2.2) знаменатель $s_2 > 0$ в силу положительной определенности матрицы N , если же $X_1 = Z_1$, то X_1 является решением поставленной задачи.

Если α_1 , определяемое (2.2), окажется отрицательным, то, как легко видеть, $F(Z_1) < F(X_1)$, в этом случае полагаем $X_2 = Z_1$.

Пусть в (2.2) числитель $s_1 \geq 0$. Так как

$$s_2 = s_1 + (X_1 - Z_1)^* [2NX_1 + B], \quad (X_1 - Z_1)^* [2NX_1 + B] \geq 0$$

(последнее в силу (2.1)), то $s_2 \geq s_1$ и $0 \leq \alpha_1 \leq 1$. В этом случае полагаем

$$X_2 = \alpha_1 X_1 + (1 - \alpha_1) Z_1$$

Ясно, что $F(X_2) \leq F(X_1)$, $X_2 \in L$.

Далее поступаем аналогично. Таким образом, получаем последовательности

$$X_1, X_2, \dots; \quad X_s \in L; \quad Z_1, Z_2, \dots; \quad Z_s \in \Omega \quad (2.3)$$

В силу выбора точек Z_s имеем

$$\varphi_s = (Z_s - X_s)^* G_s \leq 0, \quad F(X_1) \geq F(X_2) \geq \dots, \quad \lim F(X_s) = d, \quad F(X_s) \geq d$$

Здесь d — конечное число, так как L — ограниченное множество.

Пусть Y — любой из пределов последовательности X_1, X_2, \dots , т. е. существует подпоследовательность X_{k_1}, X_{k_2}, \dots такая, что $X_{k_s} \rightarrow Y \in L$.

Тогда, как и в [4], можно показать, что

$$F(Y) = \min F(X), \quad X \in L$$

Из [4] вытекает также, что

$$\min [(X - Y)^* G] = 0, \quad X \in L, \quad G = G(Y) = 2NY + B \quad (2.5)$$

3. Нахождение целочисленного решения по известному решению вспомогательной задачи. Пусть известно решение «непрерывной» задачи, т. е. известна такая точка $Y \in L$, что $F(Y) = \min F(X)$, $X \in L$ (находить такую точку можно способом, описанным выше).

Для нахождения решения целочисленной задачи, т. е. нахождения точки $Z \in \Omega$, доставляющей минимум функции (1.1) на множестве Ω , можно применять следующие соображения:

1°. Представим функцию $F(X)$ в виде

$$F(X) = F(Y) + (X - Y)^* [2NY + B] + (X - Y)^* N(X - Y) \quad (3.1)$$

Так как матрица N положительно определенная, то

$$F(X) \geq F(Y) + (X - Y)^* G, \quad G = 2NY + B$$

Пусть нам известен алгоритм упорядочения точек множества Ω относительно вектора G , т. е. известен способ построения точек

$$X_{11}, X_{12}, \dots, X_{1p_1}, X_{21}, \dots, X_{2p_2}, \dots \quad (3.2)$$

таких, что

$$X_{ij} \in \Omega \quad (i = 1, 2, \dots; j = 1, 2, \dots, p_i)$$

$$X_{11}^* G = X_{12}^* G = \dots = X_{2p_1}^* G < X_{21}^* G = \dots = X_{2p_2}^* G < \dots \quad (3.3)$$

причем, если $X_{ij}^* G = a$, то любой вектор $X \in \Omega$, для которого $X^* G < a$, находится в последовательности (3.2) левее вектора X_{ij} (ниже в приложении показано, как

строить последовательность (3.2), обладающую свойством (3.3)). Тогда

$$(X_{11} - Y)^* G = \dots = (X_{1p_1} - Y)^* G < \dots$$

Так как точка Y — точка минимума функции $F(X)$ на множестве L , то из (2.5) получим $(X_{ij} - Y)^* G \geq 0$. Образует множество

$$R_m = \{X_{11}, \dots, X_{1p_1}, X_{21}, \dots, X_{m1}, \dots, X_{mp_m}\}$$

Пусть

$$\Theta_m = \min F(X), \quad X \in R_m, \quad \delta_m = (X_{m1} - Y)^* G$$

Для $X \in \Omega$, $X \notin R_m$ будет $(X - Y)^* G > \delta_m$. Ясно, что δ_m не убывает, а Θ_m разве лишь уменьшается с увеличением m . Для $X \in \Omega$, $X \in R_m$, имеем

$$F(X) > F(Y) + \delta_m \quad (3.4)$$

Если окажется $\Theta_m \leq F(Y) + \delta_m$, то $\Theta_m = \min F(X)$, $X \in \Omega$.

2°. Изложенный выше способ нахождения целочисленного решения по известному «непрерывному» неприменим, если в точке Y функция $F(X)$ достигает минимума во всем пространстве (тогда $G = (0, \dots, 0)$) или если все координаты вектора G одинаковы. В этом случае, если матрица N строго положительно определена, можно строить последовательность точек (3.2), обладающую свойством

$$(X_{11} - Y)^2 = \dots = (X_{1p_1} - Y)^2 < (X_{21} - Y)^2 = \dots = (X_{2p_2} - Y)^2 < \dots$$

В этом случае тоже можно, используя разложение (3.1) и строгую положительную определенность матрицы N , получить оценки, аналогичные (3.4).

4. Пример. Рассмотрим задачу выбора оптимального порядка воздействий на линейную систему

$$\dot{X}(t) = A(t)X(t) + B(t)u_{j(i)}(t) + f(t), \quad X(0) = X_0 \quad (4.1)$$

где $X(t)$ — неизвестная n -мерная вектор-функция, $A(t)$ — квадратная матрица n -го порядка, $u_{j(i)}(t)$ — m -мерная вектор-функция внешнего управляемого воздействия, $f(t)$ — известная n -мерная вектор-функция внешнего неуправляемого воздействия, $B(t)$ — матрица порядка $m \times n$.

Компоненты векторов $u_{j(i)}(t)$, $f(t)$ и элементы матриц $A(t)$ и $B(t)$ считаются кусочно-непрерывными, заданными и ограниченными на $[0, T]$ функциями времени. В общем случае достаточно их измеримости. Вектор-функция $u_{j(i)}(t)$ определяется соотношением

$$u_{j(i)}(t) = \sum_{i=1}^q K_i \varphi(t - t_{j(i)}) \quad (4.2)$$

где K_i ($i = 1, \dots, q$) — заданные m -мерные векторы, $\varphi(t) \equiv 0$ при $t < 0$ и $t > \Delta\tau$, а при $t \in [0, \Delta\tau]$ функция $\varphi(t) \equiv \psi(t)$, здесь $\psi(t)$ — непрерывная заданная функция, $\Delta\tau$ — известная величина,

$$t_k = t_{k-1} + \Delta t, \quad k = 1, \dots, q-1; \quad t_0 = 0, \quad t_{q-1} = T$$

где Δt — заданная величина.

Таким образом, вектор-функция $u_{j(i)}(t)$ определяется дискретной числовой функцией $j(i)$. Общее число функций $j(i)$ при $i = 1, \dots, q$; $j = 0, \dots, q-1$ равно $q!$. Совокупность этих функций обозначим через Ω_1 . Задан функционал

$$J(j(i)) = \sum_{j=0}^{q-1} X^*(t_j, j(i)) N X(t_j, j(i)) \quad (4.3)$$

Здесь $X(t_j, j(i))$ — решение системы (4.1) в точке t_j при выборе управления $j(i) \in \Omega_1$, а матрица N — положительно определенная квадратная матрица n -го порядка. Требуется найти $j_0(i) \in \Omega_1$ такую, что

$$J(j_0(i)) = \min \sum_{j=0}^{q-1} X^*(t_j, j(i)) N X(t_j, j(i)), \quad j(i) \in \Omega_1 \quad (4.4)$$

По формуле Коши решение системы (4.1) запишется в виде

$$X(t) = Y(t) X_0 + \int_0^t Y(t) Y^{-1}(\tau) \left[B(\tau) \sum_{i=1}^q K_i \varphi(\tau - t_{j(i)}) + f(\tau) \right] d\tau$$

Здесь $Y(t)$ — фундаментальная матрица однородной части системы (4.1), тогда задачу минимизации функционала (4.4) можно свести к следующей.

Задана функция

$$F(K) = K^* N_1 K + K^* b + c \quad (4.5)$$

где $K = (K_1, \dots, K_q)$ — mq -мерный вектор, так как K_i ($i = 1, \dots, q$) — m -мерные векторы, N_1 — положительно определенная матрица q -го порядка, b — m -мерный вектор, c — вещественное число. Заданы, кроме того, q m -мерных векторов $\gamma_1, \dots, \gamma_q$, из которых можно составить $q!$ различных mq -мерных векторов, образующих множество Ω . Необходимо найти $Y \in \Omega$ такое, чтобы

$$F(Y) = \min F(K), \quad K \in \Omega \quad (4.6)$$

Решается эта задача изложенным в п. 1—2 способом, но нахождение решения линейной задачи в этом случае сводится к решению «задачи о назначениях». Если у векторов γ_i ($i = 1, \dots, q$) в (4.2) от номера воздействия i зависит лишь одна компонента, то задача дословно совпадает с изложенной в п. 1 задачей.

Приложение. Рассмотрим упорядочение множества Ω относительно вектора G . Ниже приведен алгоритм построения последовательности (3.2), обладающей свойством (3.3). Для простоты будем считать, что координаты вектора $G = (g^1, \dots, g^n)$ все различны и что $g^1 < g^2 < \dots < g^n$. По предположению, сделанному в п. 1, среди чисел $\gamma_1, \dots, \gamma_n$ тоже нет равных.

Ясно, что в качестве X_{11} следует взять тогда вектор $X_{11} = (x_{11}^1, \dots, x_{11}^n)$, координаты которого есть числа γ_i , расположенные в порядке убывания.

Пусть построено начало последовательности (3.2): X_1, \dots, X_{k-1} , для нахождения следующего вектора поступаем так: для каждого из ранее построенных векторов X_1, \dots, X_{k-1} строим по $(n-1)$ векторов, полученных перестановкой только двух соседних координат этого вектора, из полученного таким образом множества векторов D_{k-1} выбираем вектор X_k , для которого

$$X_k^* G = \min X^* G, \quad X \in D_{k-1}, \quad X \neq X_i \quad (i = 1, \dots, k-1)$$

Покажем, что полученный таким образом вектор является искомым. Действительно, у каждого вектора $Z \in \Omega$, для которого

$$\min X^* G < Z^* G < \max X^* G, \quad X \in \Omega$$

существуют векторы Z_1 и Z_2 , полученные из Z перестановкой только двух соседних координат и обладающих тем свойством, что $Z_1^* G < Z^* G < Z_2^* G$.

Но тогда, если X_k — следующий за X_{k-1} вектор в последовательности (3.2), то существует вектор X_{k1} , полученный из X_k перестановкой только двух соседних координат, для которого $X_{k1}^* G < X_k^* G$ и так как X_k — ближайший к X_{k-1} вектор последовательности (3.1), то X_{k1} должен находиться среди векторов X_1, \dots, X_{k-1} , а это и значит, что точка X_k находится в множестве D_{k-1} .

Поступила 24 II 1964

ЛИТЕРАТУРА

1. Канторович Л. В. Математические методы организации и планирования производства. Изд. ЛГУ, 1939.
2. Ф о н - Н е й м а н Дж. Об одной нулевой игре двух лиц, эквивалентной задаче оптимального назначения. Сб. Матричные игры, вып. 1, Физматгиз, 1961.
3. Ю д и н Д. Б., Г о л ь ш т е й н Е. Г. Задачи и методы линейного программирования. Физматгиз, 1961.
4. Д е м ь я н о в В. Ф. Построение программного управления в линейной системе, оптимального в интегральном смысле. ПММ, 1963, т. 27, вып. 3.